

SHARP[®]

PN-M501

PN-M401

PN-B501

PN-B401

MONITOR LCD

MANUAL DE INSTRUCCIONES

HDMI



Información sobre la eliminación de éste aparato y sus pilas

SI USTED DESEA ELIMINAR ÉSTE APARATO O SUS PILAS, ¡NO UTILICE EL CONTENEDOR DE RESIDUOS HABITUAL, Y NO LOS ARROJE AL FUEGO !

Los aparatos eléctricos y electrónicos y las pilas usadas deben ser recogidos y tratados SEPARADAMENTE de acuerdo con la ley.

La recogida selectiva promueve un tratamiento respetuoso con el medio ambiente, el reciclaje de materiales, y minimiza el desecho final de residuos ¡LA ELIMINACIÓN INCORRECTA puede ser perjudicial para la salud humana y el medio ambiente, debido a las sustancias peligrosas contenidas!. Lleve los APARATOS USADOS a un centro de recogida local, normalmente municipal, cuando esté disponible.

Retire las PILAS USADAS del aparato y llévelas a un centro de recogida de pilas, por lo general en el mismo lugar donde se venden pilas nuevas.

En caso de duda sobre la eliminación del producto, contacte con su distribuidor o con las autoridades locales y pregunte por el método correcto de eliminación.

SÓLO PARA LOS USUARIOS DE LA UNIÓN EUROPEA, Y ALGUNOS OTROS PAÍSES, POR EJEMPLO NORUEGA Y SUIZA: Su participación en la recogida selectiva es requerida por ley.

¡Él símbolo mostrado arriba aparece en los aparatos eléctricos y electrónicos y en las pilas (o en el embalaje) para recordárselo!

Si aparece "Hg" o "Pb" debajo del símbolo, significa que la pila contiene trazas de mercurio (Hg) o plomo (Pb), respectivamente.

Los usuarios procedentes de HOGARES PARTICULARES deberán utilizar las instalaciones existentes de retorno para los aparatos usados y sus pilas. Las pilas se recogen en los puntos de venta. La devolución es gratuita.

Si el equipo ha sido utilizado para FINES COMERCIALES, por favor póngase en contacto con su distribuidor SHARP, quien le informará sobre cómo gestionar su eliminación. Es posible que se le cobre por los gastos derivados de la eliminación.

Para aparatos pequeños (y cantidades pequeñas) pueden ser recogidos por sus centros de recogida local. Para España: por favor póngase en contacto con el sistema de recogida establecido o con las autoridades locales para la recogida de los productos usados.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

ADVERTENCIA: PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO EXPONGA ESTE PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.



PRECAUCIÓN

RIESGO DE
DESCARGAS
ELÉCTRICAS
NO ABRIR



PRECAUCIÓN: PARA REDUCIR EL RIESGO DE DESCARGAS ELÉCTRICAS, NO RETIRE LA TAPA. EN EL INTERIOR NO HAY PIEZAS QUE EL USUARIO PUEDA REPARAR. SOLICITE CUALQUIER REPARACIÓN A UN TÉCNICO DE SERVICIO CALIFICADO.



El símbolo del rayo con cabeza de flecha dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de "tensión peligrosa" sin aislamiento en el interior del producto que podría ser de magnitud suficiente para constituir un riesgo de descargas eléctricas a las personas.



El símbolo de exclamación dentro de un triángulo está concebido para avisar al usuario de la presencia de instrucciones importantes de uso y mantenimiento (servicio) en la documentación que acompaña al producto.

Para mantener la conformidad con la normativa sobre compatibilidad electromagnética (EMC), utilice cables blindados para la conexión a los siguientes terminales: terminal de entrada HDMI, terminal de entrada D-sub, terminales de entrada/salida RS-232C y terminales de entrada/salida DisplayPort.

ESTIMADO CLIENTE DE SHARP

Gracias por adquirir un producto LCD de SHARP. Para garantizar la seguridad y muchos años de funcionamiento sin problemas, lea atentamente las Precauciones de seguridad antes de utilizar este producto.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

La electricidad se emplea para muchas funciones útiles pero también puede causar lesiones personales y daños en la propiedad si se manipula de forma inadecuada. Este producto se ha diseñado y fabricado poniendo el máximo énfasis en la seguridad. No obstante, el uso inadecuado podría tener como resultado descargas eléctricas y/o incendios. Para evitar peligros potenciales, observe las siguientes instrucciones cuando instale, utilice y limpie el producto. Para garantizar su seguridad y prolongar la vida de servicio de su producto de LCD, lea atentamente las siguientes precauciones antes de usar el producto.

1. Lea las instrucciones — Todas las instrucciones operativas deberán leerse y comprenderse antes de utilizar el producto.
2. Mantenga este manual en un lugar seguro — Estas instrucciones de seguridad y operativas deberán guardarse en un lugar seguro para referencia en el futuro.
3. Tenga en cuenta las advertencias — Todas las advertencias e instrucciones del producto deberán observarse estrictamente.
4. Respete las instrucciones — Deberán respetarse todas las instrucciones operativas.
5. Limpieza — Desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente antes de limpiar el producto. Utilice un paño seco para limpiar el producto. No emplee limpiadores líquidos ni aerosoles. No utilice paños sucios. Si lo hace puede dañar el producto.
6. Accesorios — No utilice accesorios no recomendados por el fabricante. El empleo de accesorios inadecuados podría provocar accidentes.
7. Agua y humedad — No utilice el producto cerca del agua. No instale este producto en lugares donde puedan producirse salpicaduras de agua. Preste especial atención a equipos que drenen agua, por ejemplo los de aire acondicionado.
8. Ventilación — Los respiraderos y otras ranuras de la caja están diseñados para ventilación. No cubra ni bloquee dichos respiraderos y ranuras, ya que la ventilación insuficiente podría provocar sobrecalentamiento y/o acortar la vida operativa del producto. No coloque el producto sobre un sofá, una alfombra u otras superficies similares ya que se podrían bloquear las ranuras de ventilación. No coloque el producto en un lugar cerrado como, por ejemplo, una librería o una estantería, a menos que se proporcione una ventilación adecuada o se respeten las instrucciones del fabricante.
9. Protección del cable de alimentación — Los cables de alimentación deberán ubicarse adecuadamente para evitar que las personas puedan tropezar con ellos o que los objetos puedan descansar sobre éstos.
10. El panel de LCD utilizado en este producto está hecho de cristal. Consiguientemente, podría romperse si el producto cae al suelo o recibe un golpe. Tenga cuidado de no herirse con los trozos de cristal en caso de rotura del panel de LCD.
11. Sobrecarga — No sobrecargue las tomas de corriente ni los cables alargadores o regletas. La sobrecarga podría provocar incendios o descargas eléctricas.
12. Introducción de objetos y líquidos — No inserte nunca objetos en el producto a través de los respiraderos o las ranuras de ventilación. El producto tiene altas tensiones en su interior y la inserción de objetos podría provocar descargas eléctricas y/o cortocircuitar los componentes internos.
Por la misma razón, no derrame agua o líquidos sobre el producto.
13. Servicio — No intente reparar usted mismo el producto. La retirada de las tapas podría exponerle a alto voltaje y otras circunstancias peligrosas. Solicite cualquier reparación a un técnico de servicio calificado.
14. Reparación — Si se produjera cualquiera de las circunstancias siguientes, desenchufe el cable de alimentación de la toma de corriente y solicite la reparación a un técnico de servicio calificado.
 - a. Cuando el cable de alimentación o el enchufe esté dañado.
 - b. Cuando se haya derramado un líquido sobre el producto o hayan caído objetos al interior del producto.
 - c. Cuando se haya expuesto el producto a la lluvia o al agua.
 - d. Cuando el producto no funcione correctamente según lo descrito en las instrucciones operativas. No toque ningún control aparte de los descritos en las instrucciones de uso. El ajuste inadecuado de controles no descritos en las instrucciones podría provocar daños, lo que a menudo requiere un trabajo importante de ajuste por parte de un técnico calificado.
 - e. Cuando el producto haya caído al suelo o se haya dañado.
 - f. Cuando el producto presente un estado anormal. Cualquier anomalía perceptible en el producto indicará que éste necesita servicio.
15. Repuestos — En caso de que el producto necesite repuestos, asegúrese de que el técnico de servicio utiliza las piezas de sustitución especificadas por el fabricante, o unas con las mismas características y rendimiento que las piezas originales. El uso de piezas no autorizadas podría tener como resultado incendio, descargas eléctricas y/u otros daños.
16. Comprobaciones de seguridad — Tras la finalización del trabajo de servicio o reparación, solicite al técnico de servicio que lleve a cabo comprobaciones de seguridad para asegurarse de que el producto se encuentra en perfectas condiciones de funcionamiento.
17. Montaje mural — Cuando monte el producto sobre una pared, asegúrese de instalarlo de acuerdo con el método recomendado por el fabricante.
18. Fuentes de calor — Mantenga el producto alejado de fuentes de calor como pueden ser radiadores, calentadores, estufas y otros productos que generen calor (incluyendo amplificadores).

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD (Continuación)

19. Pilas — El uso incorrecto de las pilas podría causar la explosión o ignición de las mismas. Las fugas de las pilas pueden oxidar el equipo y ensuciarle las manos o la ropa. Para evitar estos problemas, asegúrese de observar las siguientes precauciones:
- Utilice únicamente las pilas especificadas.
 - Instale las pilas con la polaridad apropiada de las mismas (+) y (-) de acuerdo con las indicaciones del compartimento.
 - No mezcle pilas viejas y nuevas.
 - No mezcle pilas de distintos tipos. Las especificaciones de voltaje de pilas con la misma forma pueden variar.
 - Sustituya las pilas gastadas por unas nuevas a la mayor brevedad.
 - Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
 - Si el líquido de pilas con fugas entrara en contacto con la piel o la ropa, lave inmediatamente con agua abundante. Si le entrara en los ojos, láveselos abundantemente sin frotar y acuda inmediatamente al médico. El contacto de líquido de las pilas con los ojos o la ropa podría causar irritación de la piel o daños oculares.
20. El monitor no deberá utilizarse en lugares con riesgos o peligros fatales que pudieran provocar directamente la muerte, lesiones personales, daños físicos graves u otras pérdidas, incluyendo control de reacción nuclear en instalaciones nucleares, sistemas médicos de soporte vital y control de lanzamiento de misiles en sistemas armamentísticos.
21. No permanezca en contacto durante períodos prolongados de tiempo con componentes del producto que se recalienten. Podrían producirse quemaduras de baja temperatura.
22. No modifique este producto.

ADVERTENCIA:

Este es un producto Clase A. En un entorno doméstico este producto puede causar interferencias de radio en cuyo caso será necesario que el usuario adopte las medidas pertinentes.

Un dispositivo de fabricación CLASE I deberá conectarse a una toma de corriente principal con una unión a tierra.

Si el monitor no se coloca en una ubicación lo suficientemente estable, podría resultar potencialmente peligroso debido al riesgo de caída. Muchas lesiones, especialmente a los niños, pueden evitarse adoptando precauciones sencillas como pueden ser:

- Utilizar dispositivos de fijación como pueden ser soportes de montaje mural recomendados por el fabricante.
- Emplear únicamente muebles que puedan soportar de forma segura el monitor.
- Asegurarse de que el monitor no sobresale del borde del mueble que sirve de apoyo.
- No colocar el monitor sobre muebles altos (por ejemplo, armarios o librerías) sin anclar el mueble y el monitor a un soporte adecuado.
- No colocar los monitores sobre paños u otros materiales ubicados entre el monitor y el mueble de apoyo.
- Educar a los niños sobre los peligros de trepar a los muebles para llegar al monitor o a sus controles.
- Este equipo no es adecuado para su uso en lugares en los que sea probable que los niños puedan estar sin la supervisión de un adulto.

Especialmente para la seguridad de los niños

- No permita que los niños trepen al monitor o jueguen con éste.
- No coloque el monitor sobre muebles que se puedan usar como peldaños, como pueden ser los cajones de una cómoda.
- Recuerde que los niños se pueden agitar mientras ven un programa, especialmente en un monitor en el que las cosas se ven "más grandes que en la vida real". Deberá tenerse cuidado de colocar o instalar el monitor en lugares en los que no se pueda empujar, mover o tirar al suelo.
- Deberá procurarse enrutar todos los cables conectados al monitor de modo que los niños curiosos no puedan tirar de ellos ni agarrarlos.

CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- El panel de LCD en color TFT utilizado en este monitor se fabrica aplicando tecnología de alta precisión. Sin embargo, podría haber puntos diminutos en la pantalla en los que los píxeles no se iluminen nunca o estén iluminados permanentemente. Asimismo, si la pantalla se visualiza desde un ángulo importante, podrían percibirse colores o brillos irregulares. Obsérvese que no se trata de malfuncionamientos sino de fenómenos comunes de los productos de LCD y que no afectan al rendimiento del monitor.
- No visualice una imagen fija durante un período de tiempo prolongado, ya que esto podría causar una imagen residual.
- No frote ni golpee nunca el monitor con objetos duros.
- Tenga en cuenta que SHARP CORPORATION no se responsabiliza por los errores cometidos durante el uso por parte del cliente o terceras personas ni por cualquier otro malfuncionamiento o daño en este producto que pudiera surgir durante la utilización, salvo cuando la responsabilidad de indemnización esté reconocida legalmente.
- Este monitor y sus accesorios podrían actualizarse sin previo aviso.
- No emplee el monitor en lugares con un nivel elevado de polvo o humedad ni donde éste pueda entrar en contacto con aceite o vapor. Tampoco lo utilice en un entorno en el que haya gases corrosivos (dióxido de azufre, sulfuro de hidrógeno, dióxido de nitrógeno, cloro, amoníaco, ozono, etc.), ya que esto podría provocar un incendio.
- Asegúrese de que el monitor no entre en contacto con agua ni otros líquidos. Asegúrese de no introducir en el monitor objetos como pueden ser clips o chinchetas, ya que esto podría causar incendios o descargas eléctricas.
- No coloque el monitor encima de objetos inestables ni en lugares inseguros. No permita que el monitor reciba golpes fuertes ni que vibre demasiado. La caída o pérdida de equilibrio del monitor podría dañarlo.
- No utilice el monitor cerca de aparatos de calefacción ni en lugares donde puedan existir temperaturas elevadas, ya que esto podría conducir a la generación de calor excesivo y provocar un incendio.
- No utilice el monitor en lugares en los que pueda estar expuesto a la luz solar directa. Existe riesgo de que la caja se deforme o de que se produzca un fallo de funcionamiento si se utiliza el monitor bajo la luz solar directa.
- Si el monitor se instala en un lugar expuesto a la luz solar, como por ejemplo cerca de una ventana, deberán adoptarse medidas para reducir la radiación ultravioleta e infrarroja así como la temperatura. Para obtener una información detallada, consulte a su distribuidor.
- Asegúrese de limpiar periódicamente el polvo y la suciedad adheridos a los respiraderos. Si se acumulara polvo en los respiraderos o en el interior del monitor, podría producirse recalentamiento excesivo, un incendio o fallos de funcionamiento. Solicite la limpieza del interior del monitor a un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP.
- En este monitor no es posible girar las imágenes. Cuando se utilice en orientación vertical, deberá preparar adecuadamente el contenido orientado de antemano.
- La toma de corriente deberá estar instalada cerca del equipo y ser accesible fácilmente.
- Tiempo de funcionamiento continuado y garantía. (PN-B501/PN-B401 sólo)
Este producto se ha diseñado para un uso diario máximo de 16 horas. La garantía no cubrirá un uso continuado que sobrepase las 16 horas al día.
- Reinicio del sistema Android.
Para mantener un funcionamiento estable del modo APPLICATION <APLICACIÓN>, el sistema Android debe reiniciarse una vez al día.
Se ha definido un SCHEDULE <HORARIO> predeterminado de fábrica en este monitor que reinicia el sistema Android a las 3:00 (véase la página 31).

- Si usted o un tercero utiliza el producto de forma incorrecta, si el producto se somete a los efectos de la electricidad estática o el ruido eléctrico, o si el producto tiene un funcionamiento anómalo o se repara, existe el riesgo de que los datos guardados se corrompan o se pierdan.
- Guarde siempre una copia de seguridad de los datos importantes en una unidad flash USB o en una tarjeta de memoria SD.
- Declinamos toda responsabilidad por la protección de contenidos guardados en una memoria interna o por cualquier daño relacionado.

Cable de alimentación

- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
- No dañe el cable de alimentación ni coloque objetos pesados sobre el mismo. No lo estire ni lo doble excesivamente. Tampoco añada cables alargadores ni regletas. Si el cable se daña, podrían producirse incendios o descargas eléctricas.
- No utilice el cable de alimentación con una regleta. La adición de un cable alargador o una regleta podría causar un incendio por sobrecalentamiento.
- No retire ni inserte el enchufe con las manos mojadas. Podrían producirse descargas eléctricas.
- Desenchufe el cable de alimentación si no piensa utilizar el equipo durante un período de tiempo prolongado.
- No intente reparar el cable de alimentación si éste está roto o no funciona adecuadamente. Solicite cualquier reparación al representante de servicio técnico autorizado.

Ámbito del manual

- Microsoft e Windows son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos de América y/u otros países.
- Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface, y el Logotipo HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
- DisplayPort es una marca registrada de Video Electronics Standards Association.
- Google y Android son marcas comerciales o marcas registradas de Google LLC.
- Ethernet es una marca registrada de Xerox Corporation.
- VESA es una marca registrada o una marca comercial de Video Electronics Standards Association en los Estados Unidos de América y/u otros países.
- Todos los demás nombres de marcas y productos son marcas comerciales o marcas registradas de sus respectivos propietarios.
- El idioma del menú OSD utilizado en este manual como ejemplo es el inglés.
- Las ilustraciones de este manual podrían no representar exactamente el producto o la visualización reales.
- En este manual se sobreentiende el uso del producto en orientación horizontal, salvo cuando se indique específicamente lo contrario.

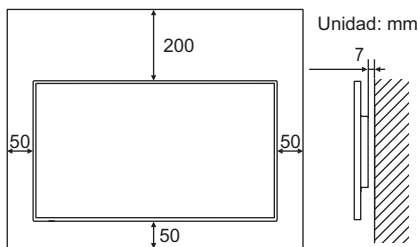
Retroiluminación de LEDs

- La retroiluminación de LEDs de este producto tiene una vida útil limitada.
 - * Si la pantalla se oscurece o no se enciende, podría ser necesario cambiar la retroiluminación de LEDs.
 - * Dicha retroiluminación de LEDs es exclusiva para este producto y deberá ser sustituida por un distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP. Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP para obtener ayuda.

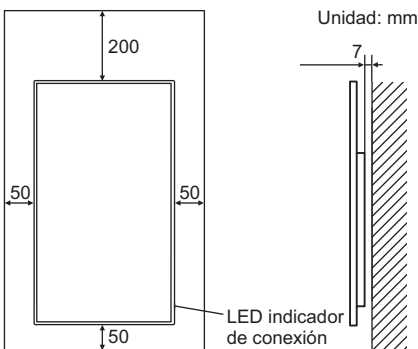
PRECAUCIONES DE MONTAJE

- Este producto es para uso en interiores.
- Se requiere un soporte de montaje en conformidad con las especificaciones VESA.
- Este monitor es pesado. Por consiguiente, consulte a su distribuidor antes de instalar, desinstalar o trasladar el monitor.
- El montaje mural del monitor requiere un soporte especial y el trabajo deberá ser efectuado por un distribuidor autorizado de SHARP. Nunca deberá intentar realizar este trabajo usted mismo. Nuestra empresa no se hace responsable en caso de accidentes o lesiones causados por un montaje o una manipulación inadecuados.
- Utilice el monitor perpendicular a una superficie nivelada. Si fuera necesario, el monitor podrá inclinarse un máximo de 20 grados hacia arriba o hacia abajo.
- Este monitor deberá utilizarse a una temperatura ambiente de entre 0 y 40°C. Proporcione espacio suficiente alrededor del monitor para evitar que el calor se acumule en su interior.

Para el monitor en orientación horizontal



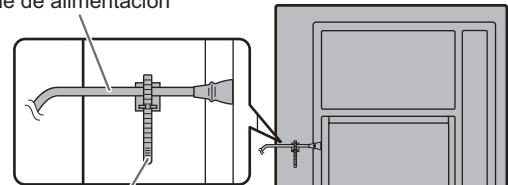
Para el monitor en orientación vertical



- Si resultase difícil dejar un espacio suficiente por algún motivo como, por ejemplo, la instalación del monitor dentro de una carcasa o la instalación de varias unidades una al lado de la otra, o si la temperatura ambiente estuviese fuera del rango de entre 0°C y 40°C, instale un ventilador o adopte otras medidas para mantener la temperatura ambiente dentro del rango requerido.
- En el caso de instalar dos o más monitores uno al lado del otro, deje un espacio de al menos 5 mm alrededor de los mismos, con el fin de evitar que la unidad o estructura adyacente quede expuesta a una tensión causada por la expansión térmica.
- Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.
- No bloquee ninguna ranura de ventilación. Si la temperatura del interior del monitor aumentara, podrían producirse malfuncionamientos.
- No coloque el monitor sobre un dispositivo que genere calor.

- Respete lo siguiente cuando instale el monitor en orientación vertical. El incumplimiento de las siguientes medidas podría provocar malfuncionamientos.
 - Instale el monitor de tal forma que el LED indicador de conexión se ubique en el lado derecho.
 - Ajuste PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INST. MODO VERTIC./HORIZ.> en el menú MONITOR a PORTRAIT <MODO VERTICAL>. (Véase la página 27.)
 - Asegúrese de sujetar el cable de alimentación (suministrado) utilizando la abrazadera de cable suministrada (tipo de fijación). Cuando apriete el cable de alimentación, tenga cuidado de dañar el terminal del cable de alimentación. No doble excesivamente el cable de alimentación.

Cable de alimentación



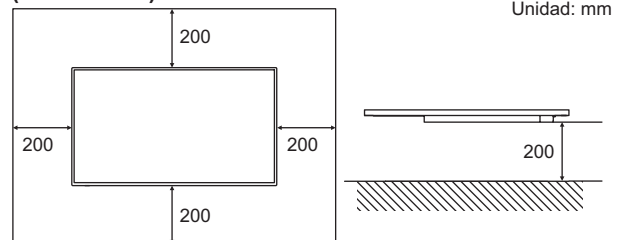
Abrazadera para cable

Montaje del monitor en posición inclinada sobre una superficie

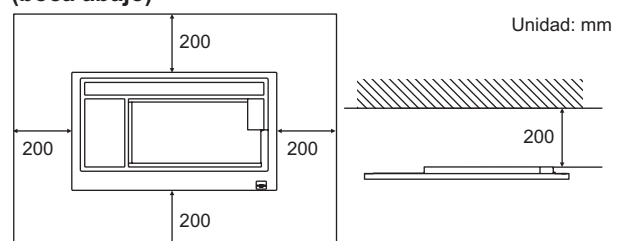
- Si utiliza este monitor extendido sobre una superficie plana (cuando el monitor está inclinado más de 20 grados hacia arriba o hacia abajo desde la perpendicular en relación a una superficie nivelada), consulta a un distribuidor autorizado de SHARP, ya que existen condiciones específicas de montaje. Observe las siguientes indicaciones. La inobservancia de las siguientes indicaciones puede causar fallos de funcionamiento.
 - Este monitor podrá inclinarse un máximo de 90 grados hacia arriba o hacia abajo.
 - Ajuste HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALAR MODO HORIZONTAL> en el menú MONITOR a FACE UP <ASCENDENTE> o FACE DOWN <DESCENDENTE>. (Véase la página 27.)
 - Utilice este monitor a una temperatura ambiente de entre 0°C y 30°C. Deje un espacio de 200 mm o más entre el monitor y el techo u otras superficies de montaje y los objetos circundantes para evitar que el calor se acumule en el interior.

Si resultase difícil dejar un espacio suficiente o si la temperatura ambiente estuviese fuera del rango de entre 0°C y 30°C, instale un ventilador o adopte otras medidas para mantener la temperatura ambiente dentro del rango requerido.

Para el monitor tumbado sobre una superficie plana (boca arriba)



Para el monitor tumbado sobre una superficie plana (boca abajo)



- No presione con fuerza el panel LCD ni lo someta a ningún golpe.

Índice

INFORMACIÓN IMPORTANTE.....	3	Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones	
ESTIMADO CLIENTE DE SHARP.....	4	funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)	33
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	4	Control del monitor con un ordenador (RS-232C).....	35
CONSEJOS E INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD	6	Conexión de ordenador.....	35
PRECAUCIONES DE MONTAJE.....	7	Condiciones de comunicación	35
Componentes suministrados	8	Procedimiento de comunicación	35
Nombres de componentes.....	9	Tabla de comandos RS-232C	39
Conexión de equipos periféricos	11	Control del monitor con un ordenador (LAN)	43
Conexión del cable de alimentación.....	13	Control basado en comandos	43
Fijación de los cables.....	13	Solución de problemas	44
Fijación de la etiqueta con el logotipo.....	14	Especificaciones	45
Colocación de la tapa de la unidad flash USB / tarjeta SD....	14	Precauciones de montaje	
Preparación del control remoto	15	(para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP) ...	50
Instalación de las pilas	15		
Distancia operativa del control remoto.....	15		
Encendido/apagado	17		
Encendido de la alimentación principal.....	17		
Encendido/apagado	17		
Desactivación de las operaciones de encendido/ apagado	18		
Utilización básica.....	19		
Elementos del menú.....	22		
Visualización de la pantalla del menú	22		
Detalles de los elementos del menú	23		
Ajustes para la visualización de la pantalla del ordenador.....	32		

Componentes suministrados

Si falta algún componente, póngase en contacto con su distribuidor.

- Monitor de pantalla de cristal líquido: 1
- Control remoto: 1
- Cable de alimentación
- Pila de tamaño "R03" (tamaño "AAA"): 2
- CD-ROM (Disco de utilidades para Windows): 1
- Manual de Instalación: 1
- Abrazadera para cable: 2
- Etiqueta con logotipo: 1
- Tapa de la unidad flash USB / tarjeta SD: 1
- Tornillo de fijación de la tapa de la unidad flash USB / tarjeta SD: 1

* SHARP Corporation posee los derechos de autor del programa Disco de utilidades. No lo reproduzca sin permiso.

* ¡Para protección medioambiental!

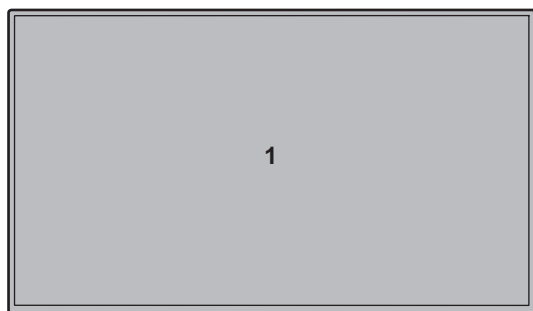
No vierta las pilas en la basura doméstica. Respete la normativa de vertido local.

CONSEJOS

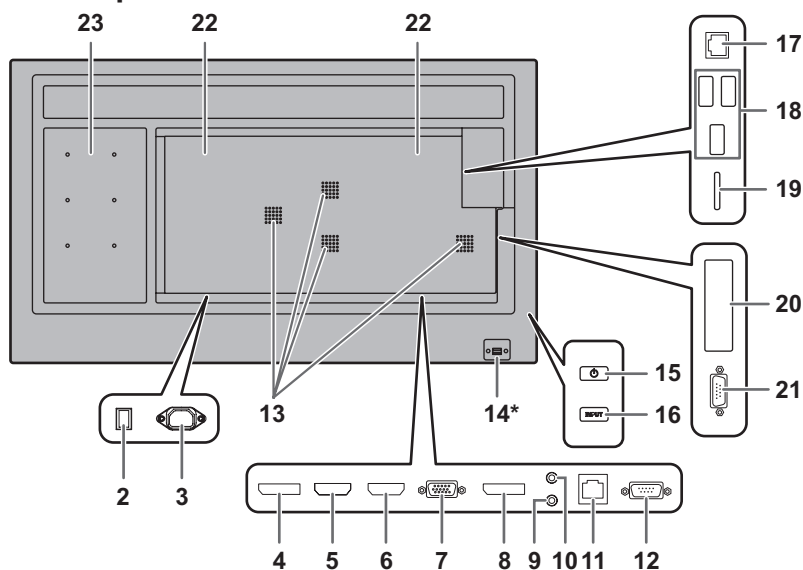
- El programa de instalación de SHARP Content Distributor puede descargarse utilizando Information Display Downloader. Instale Information Display Downloader.
- Si está instalada la Information Display Downloader, podrá consultar y descargar las versiones más recientes de los programas de software.
- Para instalar y usar el software, consulte el manual correspondiente.

Nombres de componentes

■ Vista frontal

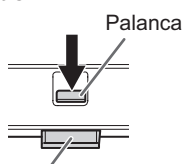


■ Vista posterior



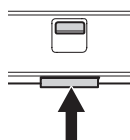
* Cómo extraer el LED indicador de conexión/sensor de control remoto

Extraer



LED indicador de conexión /
Sensor de control remoto

Guardar



- Deslice la palanca situada en la parte trasera del monitor para extraer el LED indicador de conexión/sensor de control remoto. Presione el LED indicador de conexión/sensor de control remoto directamente para guardarlo dentro del monitor.

1. Panel de LCD

2. Interruptor primario (Véase la página 13.)

3. Terminal de entrada de corriente (Véase la página 13.)

4. Terminal de salida DisplayPort (Véase la página 11.)

5. Terminal de entrada HDMI1 (Véase la página 11.)

6. Terminal de entrada HDMI2 (Véase la página 11.)

7. Terminal de entrada D-sub (Véase la página 11.)

8. Terminal de entrada DisplayPort (Véase la página 11.)

9. Terminal de entrada de audio (Véase la página 12.)

10. Terminal de salida de audio (Véase la página 12.)

11. Terminal opcional

Este terminal se proporciona para posible ampliación de funciones en el futuro (opcional). El hecho de ofrecer este terminal no es garantía de que se vaya a proporcionar funcionalidad ampliada en el futuro.

12. Terminal de entrada RS-232C (Véase la página 12.)

13. Respiraderos

14. LED indicador de conexión (Véase la página 17.) /

Sensor de control remoto (Véase la página 15.)

15. Botón POWER (Encendido) (Véase la página 17.)

16. Botón INPUT (Entrada) (Véase la página 20.)

17. Terminal de LAN (Véase la página 12.)

18. Puerto USB (Véase la página 12.)

19. Ranura para tarjetas SD (Véase la página 12.)

20. Ranura de expansión

Esta sección se utiliza para conectar hardware opcional para la ampliación de funciones. El hecho de ofrecer esta ubicación de conexión no es garantía de que se vayan a comercializar accesorios de hardware compatibles en el futuro.

21. Terminal de salida RS-232C (Véase la página 12.)

22. Altavoces

23. Sección de conexión opcional (PN-M501/PN-B501 sólo)

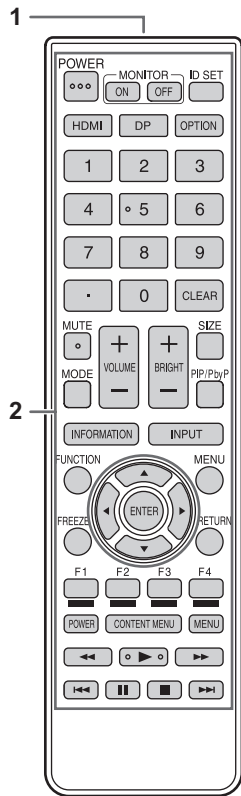
Esta sección se utiliza para conectar hardware opcional para la ampliación de funciones. El hecho de ofrecer esta ubicación de conexión no es garantía de que se vayan a comercializar accesorios de hardware compatibles en el futuro.

! Precaución

- Consulte a su distribuidor de SHARP para la conexión/desconexión de componentes opcionales.

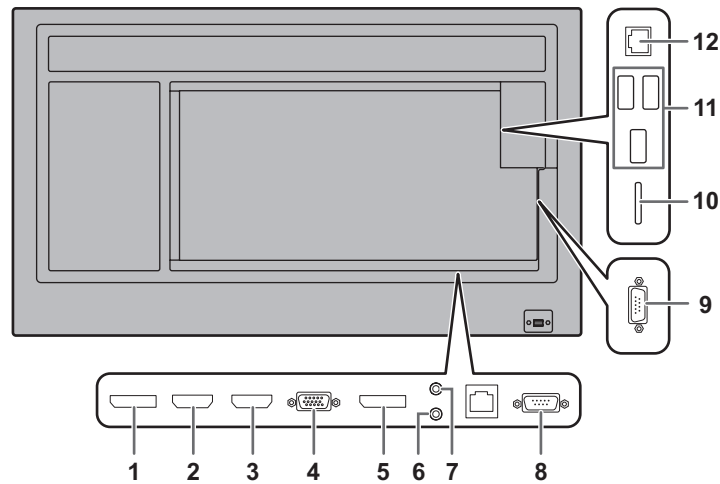
Nombres de componentes

■Control remoto



1. Transmisor de señal
2. Botones de funcionamiento (Véase la página 19.)

Conexión de equipos periféricos



Precaución

- Asegúrese de apagar el interruptor primario y desconectar el enchufe de la toma de corriente antes de conectar/desconectar los cables. Asimismo, lea el manual del equipo que desea conectar.
- Tenga cuidado de no confundir el terminal de entrada con el terminal de salida al conectar los cables. La inversión accidental de los cables conectados a los terminales de entrada y salida podría causar malfuncionamientos y otros problemas.
- No use ningún cable que tenga dañado o deformado el terminal. Si usa este tipo de cables pueden generar fallos de funcionamiento.

CONSEJOS

- Las imágenes podrían no visualizarse correctamente dependiendo del ordenador (tarjeta de vídeo) que se conecte.
- Utilice el ajuste automático de pantalla cuando se muestre por primera vez una pantalla de ordenador con D-SUB[RGB] o cuando se cambie la configuración del ordenador. La pantalla se ajustará automáticamente cuando SELF ADJUST <AUTO AJUSTE> en el menú MONITOR esté establecido en ON <SÍ>.
- Si la salida de audio del dispositivo de reproducción se conecta directamente a los altavoces o a otros aparatos, el vídeo del monitor podría aparecer retardado respecto a la parte de audio. El audio deberá reproducirse a través de este monitor conectando el dispositivo de reproducción a la entrada de audio del monitor y la salida de audio del monitor a los altavoces u otros aparatos.
- Los terminales de entrada de audio utilizados en cada uno de los modos de entrada están configurados de fábrica del modo siguiente.

Modo de entrada	Terminal de entrada de audio (ajuste de fábrica)
DisplayPort	Terminal de entrada DisplayPort
HDMI1	Terminal de entrada HDMI1
HDMI2	Terminal de entrada HDMI2
D-SUB[RGB], D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	Terminal de entrada de audio

1. Terminal de salida DisplayPort

- El vídeo del modo de entrada actual puede enviarse a un dispositivo externo.
 - Use un cable de DisplayPort de venta en comercios.
 - La salida de vídeo codificado HDCP requiere un dispositivo externo compatible con HDCP.
 - Este terminal puede utilizarse para realizar una conexión* en serie al conectar monitores de la misma serie entre sí a través del terminal de entrada DisplayPort de cada monitor.
- *: Hasta 4 monitores.

CONSEJOS

- La longitud de los cables de señal y el entorno circundante podrían afectar a la calidad de imagen.
- La pantalla de salida podría no visualizarse correctamente. En este caso, apague todos los monitores conectados en serie y, a continuación, enciéndalos de nuevo.
- Cuando se conecten monitores en serie, establezca NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> en OFF <NO>.
- La salida de vídeo estará desactivada en los casos siguientes:
Cuando la alimentación esté apagada.
Cuando el monitor esté en el modo de espera de señal de entrada.

2. Terminal de entrada HDMI1

3. Terminal de entrada HDMI2

- Use un cable de HDMI de venta en comercios (conforme a la norma HDMI).
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en HDMI1 o HDMI2 de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. Cuando se seleccione HDMI, la conexión de un cable de audio al terminal de entrada de audio será innecesaria.

4. Terminal de entrada D-sub

- Establezca D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> del menú SETUP <INSTALACIÓN> de acuerdo con el dispositivo que vaya a conectar.

5. Terminal de entrada DisplayPort

- Use un cable de DisplayPort de venta en comercios.
- Seleccione el terminal de entrada de audio que se utilizará en DisplayPort de AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. Cuando se seleccione DisplayPort, la conexión de un cable de audio al terminal de entrada de audio será innecesaria.

Conexión de equipos periféricos

6. Terminal de entrada de audio

- Use un cable de audio sin resistencia.
- Establezca el terminal de entrada de audio a usar en AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>.

7. Terminal de salida de audio

- El sonido de salida variará dependiendo del modo de entrada.

8. Terminal de entrada RS-232C

9. Terminal de salida RS-232C

- Podrá controlar el monitor desde un ordenador conectando un cable recto RS-232 de venta en comercios entre estos terminales y el ordenador.

10. Ranura para tarjetas SD

- Esto se utiliza en el modo APPLICATION <APLICACIÓN>. Para obtener más información, véase la Guía de software.

11. Puerto USB

- Esto se utiliza en el modo APPLICATION <APLICACIÓN>. Para obtener más información, véase la Guía de software.

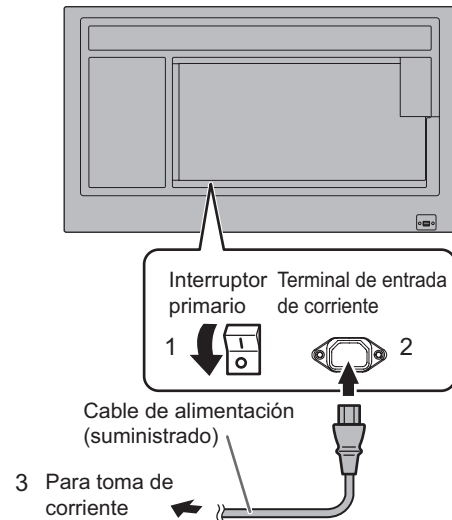
12. Terminal de LAN

- Podrá controlar el monitor desde un ordenador en una red conectando un cable de LAN de venta en comercios entre este terminal y la red.

Conexión del cable de alimentación

!Precaución

- Emplee únicamente el cable de alimentación suministrado con el monitor.
1. Apague el interruptor primario.
 2. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) al terminal de entrada de corriente.
 3. Enchufe el cable de alimentación (suministrado) a la toma de corriente.

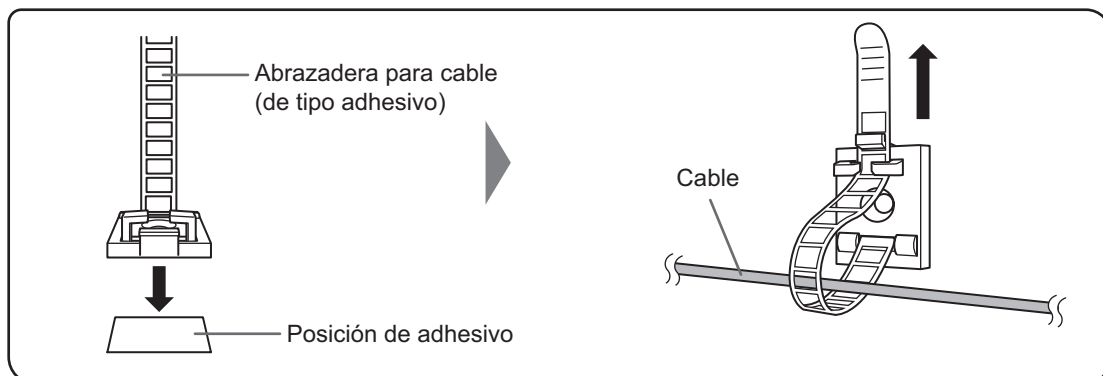


Fijación de los cables

Se pueden utilizar las abrazaderas para cable suministradas (de tipo adhesivo) para sujetar el cable de alimentación y los cables conectados en la parte posterior del monitor.

!Precaución

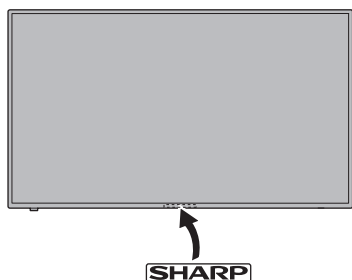
- Fije las abrazaderas para cable suministradas a una superficie lisa. No las coloque sobre los respiraderos.
- Limpie el polvo o la suciedad que pudiera haber antes de pegarlas.



Fijación de la etiqueta con el logotipo

Podrá fijar la etiqueta suministrada con el logotipo en el monitor.
Consulte el siguiente ejemplo para fijar la etiqueta según sea necesario.

Ejemplo de orientación horizontal



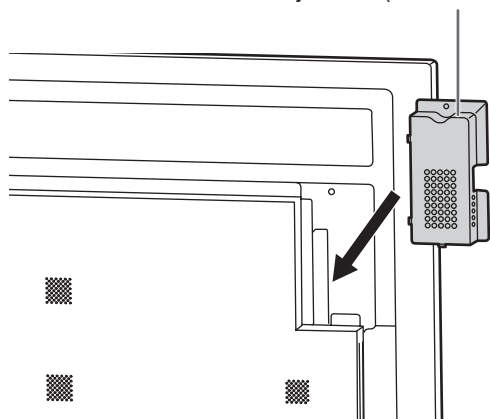
Ejemplo de orientación vertical



Colocación de la tapa de la unidad flash USB / tarjeta SD

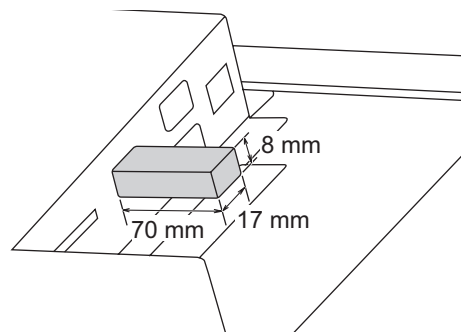
1. Coloque la tapa de la unidad flash USB / tarjeta SD (suministrada) a este monitor.

Tapa de la unidad flash USB / tarjeta SD (suministrada)

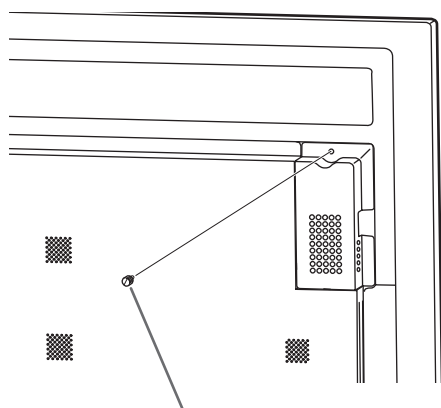


CONSEJOS

- Si tiene previsto colocar la tapa, utilice una unidad flash USB con unas dimensiones que no superen los 70 mm (Pr) (sin incluir el terminal) x 17 mm (An) x 8 mm (Al).



2. Fije la tapa con el tornillo de fijación de la tapa de la unidad flash USB / tarjeta SD (suministrado).

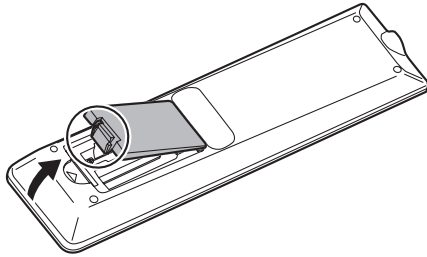


Tornillo de fijación de la tapa de la unidad flash USB / tarjeta SD (suministrado)

Preparación del control remoto

Instalación de las pilas

1. Coloque el dedo en la pieza marcada con ▲, luego separe la cubierta.



2. Consulte las indicaciones del compartimento y coloque las pilas suministradas (R03 (tamaño "AAA") x 2) con la polaridad (+) y (-) correcta.
3. Cierre la tapa.

CONSEJOS

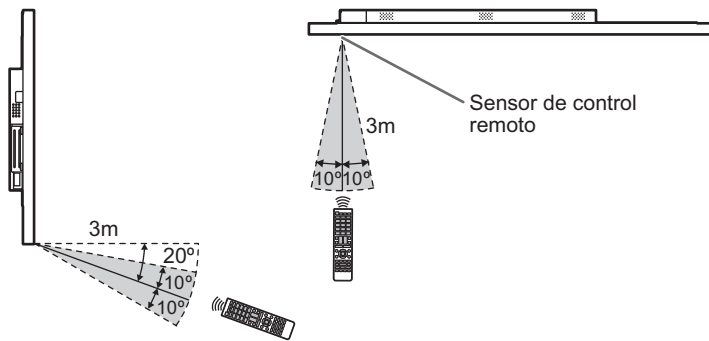
- Cuando las pilas estén gastadas, sustitúyalas por unas nuevas (de venta en comercios).
- Las pilas suministradas podrían gastarse rápidamente dependiendo de las condiciones de almacenamiento.
- Extraiga las pilas si no piensa utilizar el control remoto durante un período de tiempo prolongado.
- Utilice únicamente pilas de manganeso o alcalinas.

Distancia operativa del control remoto

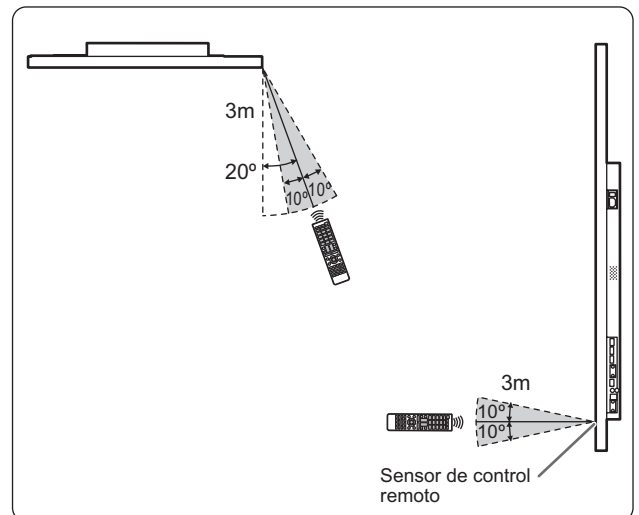
Sensor de control remoto dentro

El control remoto puede utilizarse incluso cuando el sensor de control remoto esté guardado dentro del monitor. Apunte el control remoto hacia el sensor de control remoto que se encuentra en la parte inferior del monitor (o en la parte derecha del monitor si lo está en orientación vertical).

Para el monitor en orientación horizontal



Para el monitor en orientación vertical

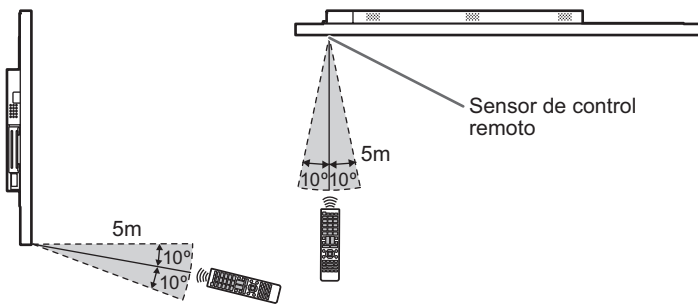


Preparación del control remoto

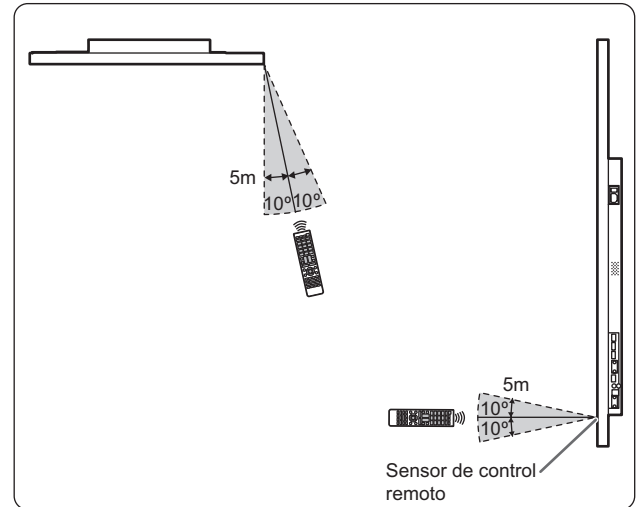
Sensor de control remoto fuera

Apunte el control remoto hacia el sensor de control remoto en el frente del monitor.

Para el monitor en orientación horizontal



Para el monitor en orientación vertical



CONSEJOS

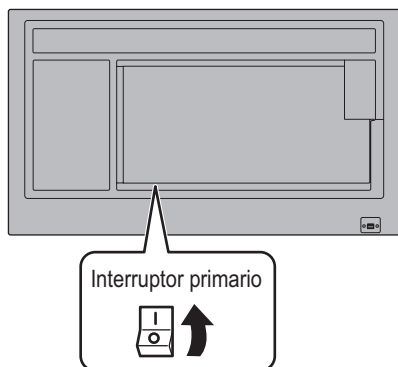
- No exponga el control remoto a golpes dejándolo caer al suelo o pisándolo. Esto podría provocar malfuncionamientos.
- No exponga el control remoto a líquidos ni lo coloque en lugares con un grado elevado de humedad.
- El control remoto podría no funcionar adecuadamente si el sensor de control remoto se encuentra bajo la luz directa del sol o una iluminación fuerte.
- La existencia de objetos entre el control remoto y el sensor de control remoto podría impedir el funcionamiento adecuado.
- Sustituya las pilas cuando tengan poca carga, ya que esto podría acortar la distancia operativa del control remoto.
- La existencia de una luz fluorescente iluminada cerca del control remoto podría interferir en su funcionamiento correcto.
- No utilice este control remoto conjuntamente con el de otros equipos como, por ejemplo, aire acondicionado, componentes estéreo, etc.

Encendido/apagado

!Precaución

- Encienda el monitor antes de encender el ordenador o el dispositivo de reproducción.
- Cuando apague el interruptor primario o el botón POWER y lo vuelva a encender, espere siempre 5 segundos como mínimo. Un intervalo demasiado corto podría provocar malfuncionamientos.

Encendido de la alimentación principal

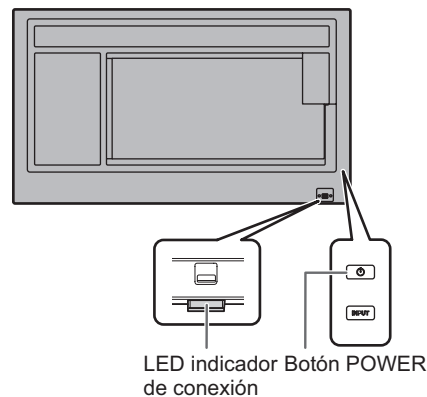
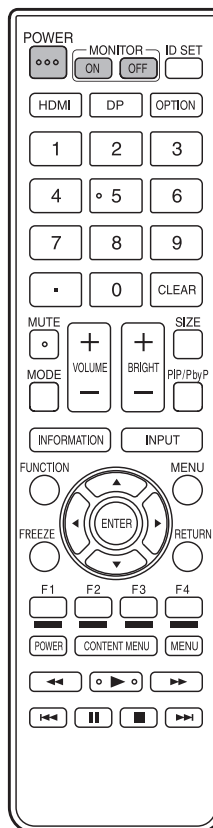


!Precaución

- La alimentación principal deberá encenderse/apagarse con el interruptor primario. No conecte/desconecte el cable de alimentación ni active/desactive el disyuntor mientras el interruptor primario está encendido.
- Para la desconexión eléctrica completa, desconecte el enchufe principal.

Encendido/apagado

Pulse el botón POWER para encender/apagar. También puede encender/apagar la alimentación pulsando el botón MONITOR ON/botón MONITOR OFF de la control remoto.



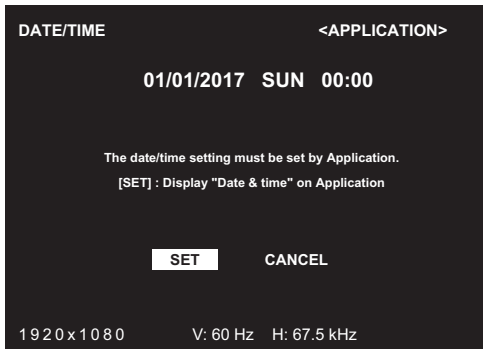
Estado	Estado del monitor
Encendido de verde	Alimentación encendida
Encendido de naranja	Alimentación apagada (modo en espera)
Parpadeo en verde	Modo de espera de señal de entrada

CONSEJOS

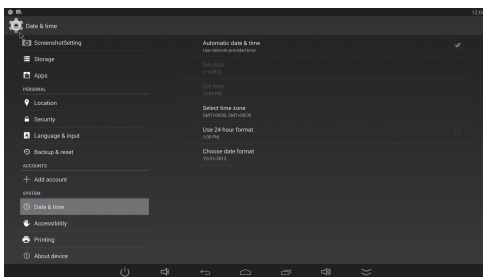
- Cuando el interruptor primario está apagado, el monitor no funcionará.
- Si el monitor se encuentra en el modo de espera de señal de entrada y pulsa el botón POWER o el botón MONITOR OFF, el monitor entrará en modo en espera.
- Si se activa SCHEDULE <HORARIO>, el LED indicador de conexión parpadeará alternativamente en rojo y naranja en modo en espera.
- Se ha definido un SCHEDULE <HORARIO> predeterminado de fábrica en este monitor que reinicia el sistema Android a las 3:00.
- Para desactivar la presentación de la pantalla del logotipo en el encendido, establezca LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO> en OFF <NO> en el menú OTHERS <OTROS>. (Véase la página 29.)

Operaciones después del primer encendido

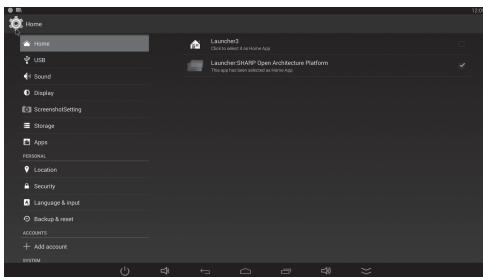
Cuando encienda el monitor por primera vez, aparecerá una pantalla para configurar la fecha y hora.



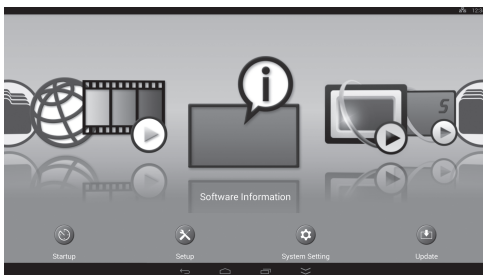
1. Seleccione “SET” <AJUSTAR> y configure la zona horaria y la fecha/hora.



2. Seleccione “Launcher:SHARP Open Architecture Platform” <Iniciador:SHARP Open Architecture Platform> en “Home” <Inicio>.



3. Pulse el botón CONTENT MENU del control remoto.



Esta es la pantalla básica (pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS)) cuando el modo de entrada es APPLICATION <APLICACIÓN>.

Para obtener información sobre el modo APPLICATION <APLICACIÓN>, véase la Guía de software.

- Asegúrese de ajustar la fecha y la hora.

CONSEJOS

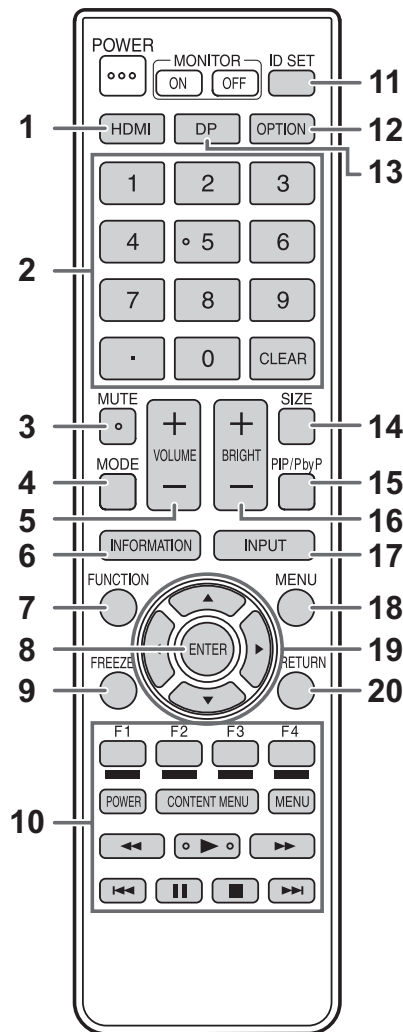
- Si aparece la pantalla “Select a home app” <Seleccionar una aplicación en la pantalla de inicio>, seleccione “Launcher:SHARP Open Architecture Platform” <Iniciador:SHARP Open Architecture Platform> y seleccione “Always” <Siempre>.
- El reloj es alimentado por la pila interna.
- Si ya ha ajustado la hora pero aparece la pantalla de ajuste de la fecha y la hora en el encendido, la pila interna podría estar gastada. Después de reemplazar la pila interna, configure la fecha y la hora como se explica en el paso 1 a la izquierda.
- Póngase en contacto con su distribuidor o servicio técnico autorizado de SHARP para obtener ayuda sobre la sustitución de la pila interna.
- Vida estimada de la pila interna: aproximadamente 5 años (dependiendo del funcionamiento del monitor)
- La pila inicial se ha insertado en el momento de la salida de fábrica del monitor, por lo que podría agotarse antes del tiempo esperado de vida útil.

Desactivación de las operaciones de encendido/apagado

Las operaciones de encendido/apagado pueden desactivarse para proteger el monitor frente al apagado accidental.

Establezca ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO> en el menú FUNCTION <FUNCIÓN> en ON 2 <SÍ 2>. (Véase la página 33.)

Utilización básica



1. HDMI

Cambie el modo de entrada a HDMI1 o HDMI2.

2. Botones de entrada numérica

0 a 9 también se utilizan junto con el botón ID SET.

3. MUTE (SILENCIO)

Desactiva el volumen temporalmente.

Pulse de nuevo el botón MUTE para volver a activar el sonido en el nivel anterior.

4. MODE (MODO) (Selección de modo de color)

Cada vez que pulse este botón, el modo de color cambiará en el orden siguiente:

STD <ESTD> (estándar) → VIVID <VIVO> → sRGB → HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA> → STD <ESTD>...

- HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA> es una pantalla con colores adecuados para ubicaciones con mucha luz.
- sRGB no se puede utilizar si el modo de entrada es D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>. sRGB es la norma internacional de la representación de los colores especificada por la IEC - International Electrotechnical Commission (CEI - Comisión Electrotécnica Internacional). La conversión de los colores se realiza teniendo en cuenta las características del cristal líquido y representa el tono de los colores más próximo a la imagen original.

5. VOLUME +/- (VOLUMEN +/-) (Ajuste del volumen)

La pulsación de + o - mostrará el menú VOLUME <VOLUMEN>.

VOLUME 15

Pulse + o - para ajustar el volumen.

- * Si no pulsa ningún botón durante aproximadamente 4 segundos, el menú VOLUME <VOLUMEN> desaparecerá automáticamente.

6. INFORMATION (INFORMACIÓN)

Muestra información sobre el monitor.

```

INFORMATION1                                01/01/2017 SUN 00:00
INPUT MODE                                   :D-SUB[RGB]
SIZE                                         :WIDE
COLOR MODE                                  :STD
BRIGHT                                       :31
VOLUME                                       :15
ID No.                                       :0
REMOTE No.                                  :0
MODEL                                        :PN-B501
VERSION                                     :x.x.x.x
ANDROID VERSION                             :x.x.x
KERNEL VERSION                              :x.x.x.x
BUILD No.                                    :x.x.x
S/N                                          :xxxxxxxxx
STATUS                                       :0000-000000-00-0000

1920x1080   V: 60 Hz   H: 67.5 kHz
    
```

```

INFORMATION2                                01/01/2017 SUN 00:00
RS-232C/LAN SELECT                          :LAN
DHCP CLIENT                                  :OFF
IP ADDRESS                                   :192.168.150. 2
SUBNET MASK                                  :255.255.255. 0
DEFAULT GATEWAY                              :0. 0. 0. 0
MONITOR NAME                                 :PN-B501
DATA PORT                                     :10008
MAC ADDRESS                                  :XX-XX-XX-XX-XX-XX

1920x1080   V: 60 Hz   H: 67.5 kHz
    
```

La pantalla cambiará de INFORMATION1 <INFORMACIÓN1> → INFORMATION2 <INFORMACIÓN2> → INFORMATION3 <INFORMACIÓN3> → pantalla en blanco, y así cada vez que pulse este botón.

- INFORMATION3 <INFORMACIÓN3> muestra la información cuando haya utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones.
- La visualización desaparecerá automáticamente al cabo de aproximadamente 15 segundos.

7. FUNCTION(FUNCIÓN)

Utilice esto para visualizar el menú FUNCTION <FUNCIÓN>. (Véase las páginas 33 y 34.)

8. ENTER (ENTRAR)

Confirma la configuración.

9. FREEZE

Esto no se utiliza con este monitor.

10. Botones para el modo APPLICATION <APLICACIÓN>

Se utilizan en el modo APPLICATION <APLICACIÓN>. Para obtener más información, véase la Guía de software. Si el modo de entrada es un modo distinto al modo APPLICATION <APLICACIÓN>, puede cambiar el modo de entrada al modo APPLICATION <APLICACIÓN> con el botón CONTENT MENU.

Utilización básica

11. ID SET

Ajuste un número en el control remoto. (Véase la página 32.)

12. OPTION (OPCIÓN)

Cambie el modo de entrada a OPTION cuando ha utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones.

13. DP (DisplayPort)

Cambie el modo de entrada a DisplayPort.

14. SIZE (TAMAÑO) (Selección de tamaño de la pantalla)

Aparecerá el menú.

Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar el tamaño de la pantalla. (Véase la página 21.)

15. PIP/PbyP

Cada vez que pulse el botón los MODOS PIP cambian en el siguiente orden: OFF<NO> → PIP → PbyP → OFF<NO>. (Véase la página 30.)

16. BRIGHT +/- (BRILLO +/-) (Ajuste de brillo)

La pulsación de + o - mostrará el menú BRIGHT <BRILLO> .



BRIGHT 15

Pulse + o - para ajustar el brillo.

* Si no pulsa ningún botón durante aproximadamente 4 segundos, el menú BRIGHT <BRILLO> desaparecerá automáticamente.

17. INPUT (ENTRADA) (Selección de modo de entrada)

Aparecerá el menú. Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar el modo de entrada y pulse el botón ENTER para entrar.

En el modo APPLICATION <APLICACIÓN> podrá usar aplicaciones de Android.

Para obtener más información sobre el modo APPLICATION <APLICACIÓN>, véase la Guía de software.

* Puede cambiar el modo de entrada pulsando el botón INPUT del monitor.

Modo de entrada	Vídeo	Audio
APPLICATION <APLICACIÓN>*1	APPLICATION <APLICACIÓN>	APPLICATION <APLICACIÓN>
DisplayPort	Terminal de entrada DisplayPort	*4
HDMI1	Terminal de entrada HDMI1	
HDMI2	Terminal de entrada HDMI2	
D-SUB[RGB] D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	Terminal de entrada D-sub*3	Terminal de entrada de audio
OPTION*2	Ranura de expansión	*4

*1 Si el modo de entrada es un modo distinto al modo APPLICATION <APLICACIÓN>, puede cambiar el modo de entrada al modo APPLICATION <APLICACIÓN> con el botón CONTENT MENU.

*2 Esta se muestra cuando ha utilizado la ranura de expansión para expandir las funciones.

*3 Seleccione el modo de entrada que se utilizará en D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>. (Véase la página 26.)

*4 Seleccione el terminal para AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO> que se utiliza para la entrada de audio. (Véase la página 26.)

18. MENU (MENÚ)

Muestra y desactiva la pantalla del menú. (Véase la página 22.)

19. Cursor

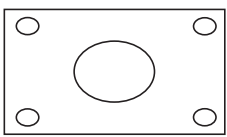
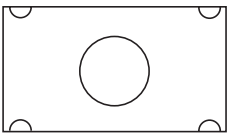
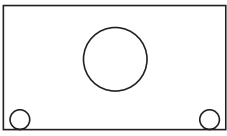
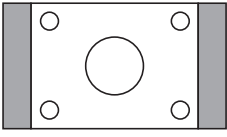
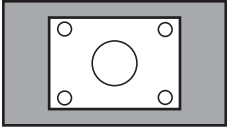
Estos botones se utilizan para realizar operaciones como seleccionar elementos, cambiar valores de ajuste y mover el cursor.

20. RETURN (VOLVER)

Vuelve a la pantalla anterior.

■ Cambio del tamaño de la pantalla

Aunque se cambie el tamaño de la pantalla, la imagen podría permanecer igual dependiendo de la señal de entrada.

WIDE <ANCHO>		Muestra la imagen de modo que rellene la totalidad de la pantalla.
ZOOM 1		Una imagen se ampliará para rellena la totalidad de la pantalla sin cambiar la relación de aspecto. Los bordes de la imagen podrían cortarse.
ZOOM 2		Utilice este tamaño si ZOOM 1 corta los subtítulos.
NORMAL		Muestra la imagen de forma que rellene la pantalla sin cambiar la relación de aspecto.
Dot by Dot <Punto x punto>		Muestra los puntos de las señales de entrada como puntos correspondientes en la pantalla.

CONSEJOS

- Usar el función de cambio del tamaño de la pantalla de este monitor para comprimir o expandir la pantalla para la visualización comercial o pública en establecimientos como café u hoteles puede infringir los derechos de los creadores, según la protección que ofrece la Ley del copyright, así que tenga cuidado con ello.
- Cuando se establezca "Enlarge" (Aumentar), el tamaño de la pantalla se fijará en el modo "WIDE" <ANCHO>.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, el tamaño de la pantalla no podrá cambiarse.
- El aspecto del vídeo original podría cambiar si selecciona un tamaño de pantalla con una relación de aspecto diferente de la de la imagen original (por ej., emisión de TV o entrada de vídeo de un equipo externo).
- Cuando se visualice vídeo 4:3 con la pantalla completa utilizando la función de cambio del tamaño de la pantalla de este monitor, los bordes del vídeo podrían cortarse o aparecer distorsionados. Si desea respetar las intenciones de los creadores, establezca el tamaño de la pantalla en NORMAL.
- Cuando reproduzca software comercial, partes de la imagen (como, por ejemplo, los subtítulos) podrían aparecer cortadas. En este caso, seleccione el tamaño óptimo de la pantalla utilizando la función de cambio del tamaño de la pantalla de este monitor. Con cierto software, podrían producirse ruido o distorsiones en los bordes de la pantalla. Esto se debe a las características del software y no constituye un mal funcionamiento.
- Dependiendo del tamaño de vídeo original, podrían aparecer bandas negras en los bordes de la pantalla.

Elementos del menú

Visualización de la pantalla del menú

El ajuste de vídeo y los ajustes de las distintas funciones están activados. En esta sección se describe cómo utilizar los elementos del menú. Véase la página 23 para obtener una información detallada sobre cada uno de los elementos del menú.

Precaución

- No apague el interruptor primario mientras se muestran los elementos de los menús. Esto podría inicializar los ajustes.

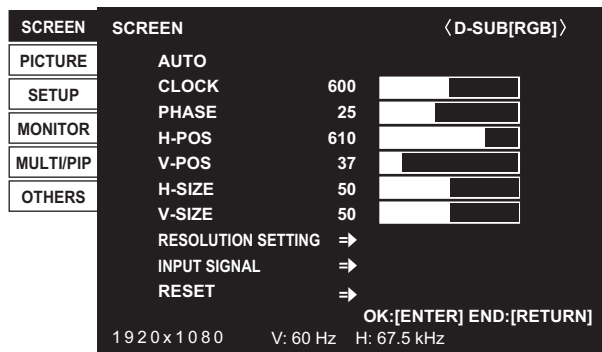
CONSEJOS

- Compruebe también el ajuste de la hora, los ajustes de red y otros ajustes en la Guía de software.

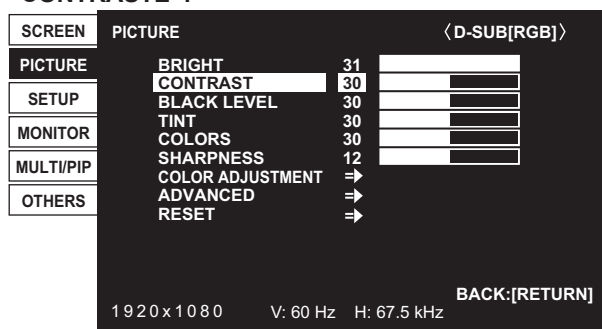
Ejemplo de uso

(Ajuste de CONTRAST <CONTRASTE> en el menú PICTURE <IMAGEN>)

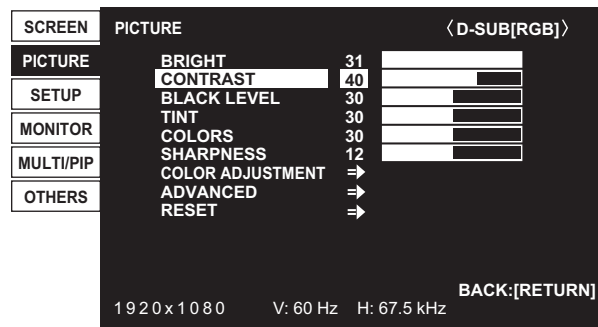
- Pulse el botón MENU para visualizar la pantalla del menú.



- Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar PICTURE <IMAGEN> y luego pulse el botón ENTER.
- Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar CONTRAST <CONTRASTE>.



- Pulse el botón ◀ or ▶ para ajustar el valor.



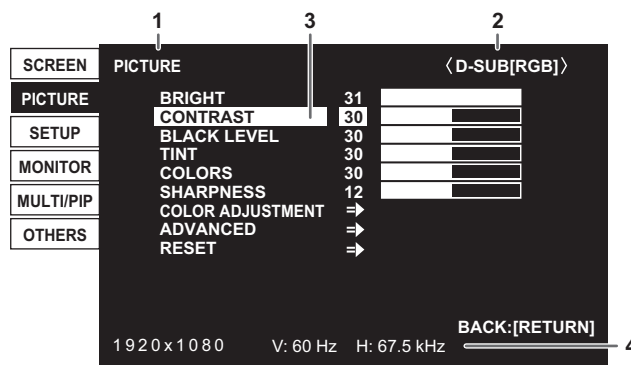
Para los elementos marcados con ⇒, Pulse el botón ENTER para visualizar el submenú.

- Pulse el botón MENU para cerrar la pantalla del menú.

CONSEJOS

- El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.
- La pantalla del menú se cerrará automáticamente si no se lleva a cabo ninguna operación durante aproximadamente 15 segundos (La pantalla SCHEDULE <HORARIO> se cerrará al cabo de unos 4 minutos).

Visualización de la pantalla del menú



- Nombre del menú
- Modo de entrada
- Elemento seleccionado (resaltado)
- Resolución de la pantalla de la señal de entrada y otros datos.

CONSEJOS

- Los elementos que no puedan seleccionarse aparecerán en gris. (por ej., función no admitida por la señal de entrada actual)

Detalles de los elementos del menú

El menú diferirá dependiendo del modo de entrada.

■SCREEN <PANTALLA>

AUTO (D-SUB[RGB])

Las opciones CLOCK, PHASE, H-POS y V-POS se ajustan automáticamente.

La pulsación de el botón ENTER realizará el ajuste. Use este ajuste automático cuando emplee el D-SUB[RGB] para visualizar una pantalla de ordenador por vez primera o cuando cambie la configuración del ordenador. (Véase la página 32.)

CLOCK <RELOJ> (D-SUB[RGB])

Ajusta la frecuencia del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Ajústelo cuando exista parpadeo en forma de rayas verticales.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 32), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas verticales en el mismo.

PHASE <FASE> (D-SUB[RGB])

Ajusta la fase del reloj de muestreo del vídeo seleccionado.

Resulta de gran utilidad cuando aparecen caracteres pequeños con bajo contraste y/o existe parpadeo en las esquinas.

Cuando utilice el patrón de ajuste (véase la página 32), realice ajustes de modo que no aparezcan rayas horizontales en el mismo.

* Los ajustes de PHASE sólo deberán efectuarse una vez ajustado correctamente CLOCK.

H-POS <POS H> (D-SUB[RGB])

Ajuste la posición horizontal de la imagen.

V-POS <POS V> (D-SUB[RGB])

Ajuste la posición vertical de la imagen.

H-SIZE <TAMAÑO H> (D-SUB[RGB])

Ajuste el tamaño horizontal de la imagen.

V-SIZE <TAMAÑO V> (D-SUB[RGB])

Ajuste el tamaño vertical de la imagen.

RESOLUTION SETTING <AJUSTE RESOLUCIÓN> (D-SUB[RGB])

H-RESOLUTION <RESOLUCIÓN H>

Establece la resolución horizontal adecuada cuando la resolución de la señal de entrada no se reconoce correctamente (el ajuste podría resultar imposible con algunas señales).

V-RESOLUTION <RESOLUCIÓN V>

Establece la resolución vertical adecuada cuando la resolución de la señal de entrada no se reconoce correctamente (el ajuste podría resultar imposible con algunas señales).

INPUT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> (D-SUB[RGB])

Si un ordenador conectado al D-SUB[RGB], tiene salida de cualquiera de las siguientes resoluciones, asegúrese de seleccionar cualquiera de las siguientes opciones.

480 LÍNEAS.....AUTO, 640x480 u 848x480

768 LÍNEAS.....AUTO, 1024x768, 1280x768 o 1360x768

1050 LÍNEAS..... 1400x1050 o 1680x1050

ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> (Véase la página 30.)

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú SCREEN a los valores preconfigurados de fábrica.

Seleccione ON y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Elementos del menú

■ PICTURE <IMAGEN>

BRIGHT <BRILLO>

Ajusta el brillo de la retroiluminación.

CONTRAST <CONTRASTE>

Ajusta la diferencia entre las partes claras y oscuras de la imagen.

BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>

Ajusta el brillo completo de las señales de vídeo.

TINT <MATIZ>

Ajusta el tono. La selección de + cambiará el color hacia el verde y la selección de - lo cambiará hacia el magenta.

COLORS <COLOR>

Ajusta la intensidad del color.

SHARPNESS <NITIDEZ>

Ajusta la nitidez de la imagen.

COLOR ADJUSTMENT <AJUSTE COLOR>

COLOR MODE <MODO COLOR>

Cambia el modo de color de la pantalla. El modo de color de la pantalla también puede cambiarse utilizando el control remoto.

(Véase la página 19 para obtener más información.)

* sRGB no se puede utilizar si el modo de entrada es D-SUB[COMPONENT].

WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>

THRU <NINGUNO> Muestra el nivel de la señal de entrada tal cual.

PRESET <PREAJ> Selecciona la calidez del color utilizando PRESET.

USER <USRO> Ajusta el R-/G-/B-CONTRAST y R-/G-/B-OFFSET respectivamente utilizando USER.

PRESET <PREAJ>

Selecciona la calidez del color cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en PRESET.

Los valores de ajuste se muestran a modo de referencia. La temperatura del color de la pantalla varía con el transcurso del tiempo.

Esta función no está concebida para mantener constante la temperatura del color.

USER <USRO>

Ajusta cada elemento cuando el valor de WHITE BALANCE está establecido en USER.

R-CONTRAST <CONTRASTE R> Ajusta el componente rojo de tono claro.

G-CONTRAST <CONTRASTE V> Ajusta el componente verde de tono claro.

B-CONTRAST <CONTRASTE A> Ajusta el componente azul de tono claro.

R-OFFSET <COMPENSACIÓN R> Ajusta el componente rojo de tono oscuro.

G-OFFSET <COMPENSACIÓN V> Ajusta el componente verde de tono oscuro.

B-OFFSET <COMPENSACIÓN A> Ajusta el componente azul de tono oscuro.

COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>

Copia el valor del blanco establecido para PRESET al ajuste USER.

Seleccione ON y, a continuación, pulse el botón ENTER.

(En el caso de que no sea blanco, tono de color pueden diferir de la PRESET.)

GAMMA

Selecciona de gamma.

C.M.S.-HUE <C.M.S.-TONO>

Ajuste el tono de color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURACIÓN>

Ajusta la viveza del color con 6 colores de R (rojo), Y (amarillo), G (verde), C (cian), B (azul), y M (magenta).

ADVANCED <AVANZADO>**AUTO (D-SUB[RGB])**

Los valores de ANALOG GAIN y ANALOG OFFSET se ajustan automáticamente.
 Cuando entra una señal de vídeo, pulse el botón ENTER para realizar el ajuste.

ANALOG GAIN <GANANCIA ANALÓGICA> (D-SUB[RGB])

Ajusta las partes claras de la señal de entrada de vídeo.

ANALOG OFFSET <COMPENSACIÓN ANALÓGICA> (D-SUB[RGB])

Ajusta las partes oscuras de la señal de entrada de vídeo.

NR

Reduce el ruido de la imagen.

Cuanto más alto se ajuste el nivel, más ruido se reducirá. Sin embargo, esto podría causar la pérdida de nitidez de la imagen.

RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB> (DisplayPort/HDMI/OPTION)

Establece el rango de señal de entrada de RGB.

Cuando utilice HDMI, DisplayPort o OPTION, establézcalo en AUTO; la rango de señal de entrada de RGB se detectará automáticamente. Normalmente, emplee AUTO.

Si el rango de la señal de entrada de RGB no puede establecerse adecuadamente ni siquiera utilizando AUTO, establézcalo en función de la imagen. Cuando este ajuste sea diferente, las imágenes se mostrarán con negros descoloridos y gradientes comprimidos.

DISPLAY COLOR PATTERN <MOSTRAR PATRÓN DE COLOR>

Muestra un patrón de color. Puede visualizarse mientras se presenta la pantalla del menú, para que pueda ver el patrón mientras ajusta la imagen. Cuando se muestra WHITE, RED, GREEN o BLUE, puede ajustar el nivel en el rango de 0 a 255.

OFF <NO>Sin presentación del patrón.

WHITE <BLANCO>Presentación de patrón monocromo blanco.

RED <ROJO>Presentación de patrón monocromo rojo.

GREEN <VERDE>Presentación de patrón monocromo verde.

BLUE <AZUL>Presentación de patrón monocromo azul.

USER <USRO>Presentación de patrón de color mixto rojo/verde/azul.

Cuando esté seleccionado USER, establezca el nivel de cada color.

RESET <REINICIAR>

Restablece los valores de los elementos del menú PICTURE a los valores preconfigurados de fábrica.
 Seleccione ON y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Elementos del menú

■ **SETUP <INSTALACIÓN>**

DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>

Se mostrarán la fecha y la hora.

Cuando seleccione SET <AJUSTAR>, el modo de entrada cambiará a APPLICATION <APLICACIÓN> y podrá configurar la fecha y la hora.

Si APPLICATION SETTING está establecido en OFF, SET <AJUSTAR> no aparece. Establezca la opción en la pantalla que se muestra.

DATE/TIME FORMAT <FORMATO DE FECHA/HORA>

Establece el formato de presentación de la fecha y la hora.

SCHEDULE <HORARIO> (Véase la página 31.)

Podrá encender/apagar el monitor y cambiar el brillo de la pantalla a una hora especificada.

LANGUAGE <IDIOMA>

Establece el idioma de visualización para la pantalla del menú.

INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>

D-SUB

Seleccione el modo de entrada que se utilizará en el terminal de entrada D-sub.

HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.>

Cuando se selecciona ON, el tamaño de la pantalla se ajusta automáticamente en función de la señal de control de tamaño de la pantalla incluida en la entrada de señal de vídeo de los terminales de entrada HDMI1 y HDMI2 o la ranura de expansión (si se utiliza la función de expansión).

HOT PLUG CONTROL <CONECTOR DE CONTROL VIVO>

Establece si se utilizará el control de conexión en caliente para los terminales de entrada HDMI1 y HDMI2 y la ranura de expansión (si se utiliza la función de expansión).

DisplayPort SETTING <AJUSTE DE DisplayPort>

Utilice el MODE1 <MODO1> normalmente.

Si el vídeo no se visualiza correctamente cuando se usa el terminal de entrada DisplayPort, establezca el MODE2 <MODO2>.

AUDIO SELECT <SELECCIÓN DE AUDIO>

Selecciona el terminal que se utilizará para las señales de audio de entrada en cada modo de entrada.

AUDIO OPTION <OPCIÓN AUDIO>

AUDIO OUTPUT <SALIDA DE AUDIO>

Ajusta el volumen de salida de sonido de los terminal de salida de audio.

VARIABLE1.....Podrá ajustar el volumen desde los altavoces de este monitor y el terminal de salida de audio simultáneamente utilizando VOLUME.

VARIABLE2.....Podrá ajustar el volumen desde el terminal de salida de audio utilizando VOLUME.
No saldrá audio de los altavoces de este monitor.

START INPUT MODE <INICIAR MODO DE ENTRADA>

Puede definir el modo de entrada que estará activo cuando se conecte la alimentación.

Si se define como LAST INPUT MODE <ÚLTIMO MOD ENTRADA>, aparece el modo de entrada que había la última vez que se desconectó la alimentación.

COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN>

RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>

Selecciona el método con el cual controlar el monitor desde el ordenador.

BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>

Selecciona la velocidad de comunicación utilizada para la comunicación RS-232C.

ID SETTING <AJUSTE ID>

ID No. SET <NÚMERO DE ID>

Asigna números de ID a los monitores conectados en serie (véase la página 35), utilizando los cables RS-232.

Podrán emplearse números de 1 a 255 para los números de ID.

Si se establece "0", el sistema lo considerará como un estado en el que no se ha configurado ningún número de ID.

REMOTE No. <MANDO NÚM>

Ajusta el número del control remoto. (Véase la página 32.)

■MONITOR**PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INST. MODO VERTIC./HORIZ.>**

LANDSCAPE <MODO HORIZONTAL> Orientación horizontal
 PORTRAIT <MODO VERTICAL>..... Orientación vertical

HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALAR MODO HORIZONTAL>

OFF <NO>..... Instalación en orientación vertical/horizontal.
 FACE UP <ASCENDENTE> La pantalla está boca arriba.
 FACE DOWN <DESCENDENTE> La pantalla está boca abajo.

ROTATE 180° <ROTAR 180°>

Si el vídeo aparece del revés cuando se instala el monitor en orientación vertical, puede girar el vídeo 180 grados.
 Las señales entrelazadas quizás no se muestren correctamente.

OSD H-POSITION <OSD POSICIÓN H>

Ajusta la posición de visualización horizontal de la pantalla del menú.

OSD V-POSITION <OSD POSICIÓN V>

Ajusta la posición de visualización vertical de la pantalla del menú.

OPERATION MODE <MODO DE OPERACIÓN>

MODE1 <MODO1> OFF IF NO OPERATION está establecido en ON y POWER SAVE MODE está establecido en ON (estos ajustes no pueden cambiarse).
 MODE2 <MODO2> Permitirá la utilización estándar. OFF IF NO OPERATION está establecido en OFF y POWER SAVE MODE está establecido en OFF. Estos ajustes pueden cambiarse.

POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA>

Cuando se seleccione OFF, se reducirá el tiempo de arranque desde el modo en espera. Obsérvese, no obstante, que el consumo será mayor en el modo en espera. Android continuará funcionando en el modo en espera.
 Cuando se seleccione ON, el consumo de corriente se reducirá mientras el monitor se encuentre en el modo en espera. Android también se apagará. Obsérvese, no obstante, que el tiempo de arranque desde el modo en espera se alargará.
 Si está configurado en ON, algunos comandos de RS-232C y el control a través de LAN no podrán utilizarse en el modo en espera. (Véase las páginas 35 y 43.)

OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>

Determina si se establecerá o no el monitor para que pase al modo en espera cuando no se realicen operaciones mediante el control remoto o se envíen comandos de RS-232C.
 Si se define como ON, establezca la hora a la que se entrará en el modo en espera en TIME <TIEMPO>.

POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER>

Si se ajusta ON, podrá retardar la visualización de la pantalla tras encenderse el monitor.
 Cuando está en ON, establezca el período de tiempo con un INTERVAL <INTERVALO> (el intervalo puede establecerse en un máximo de 60 segundos en unidades de 1 segundo).
 Cuando esta función está activada, el LED indicador de conexión parpadea (con un intervalo aproximado de 0,5 segundo) de color verde.

SELF ADJUST <AUTO AJUSTE>

En una pantalla D-SUB[RGB], especifique si desea que se realice automáticamente el ajuste de la pantalla o no.
 Cuando se seleccione ON, la pantalla se ajustará automáticamente cuando varíe la frecuencia de las señales de entrada y en otros casos.
 Aparecerá "ADJUSTING" <AJUSTE> en la pantalla durante el ajuste.
 Si SELF ADJUST esté establecida en ON, establezca el tiempo que toma para iniciar la función de SELF ADJUST en START TIMING <HORAINICIAL>.
 Para las imágenes con bordes negros, etc., el ajuste podría no ser posible dependiendo de la señal. En este caso, seleccione OFF (lleve a cabo el ajuste manual de la pantalla).

Elementos del menú

■MULTI/PIP

MULTI

ENLARGE <AUMENTAR> (Véase la página 30.)

Establece si utilizará o no la función de ampliación.

ADVANCED (ENLARGE) <AVANZADO (AUMENTAR)>

ENLARGE H <AUMENTAR H>/ ENLARGE V <AUMENTAR V>

.....Establece el número de divisiones de la pantalla (número de monitores) en dirección horizontal/vertical utilizadas para la ampliación.

ENLARGE-POS <AUMENTAR POS>

.....Especifique la pantalla dividida que se mostrará cuando se utilice la función de ampliación.

H-POS <POS H>/ V-POS <POS V>

.....Ajusta la posición horizontal/vertical de la pantalla ampliada.

BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>

Establece si se utilizará o no la función de corrección del marco.

ADVANCED (BEZEL ADJUST) <AVANZADO (AJUSTE DE MARCO)>

BEZEL (TOP) <MARCO (SUP)> / BEZEL (BOTTOM) <MARCO (INF)> /

BEZEL (RIGHT) <MARCO (DER)> / BEZEL (LEFT) <MARCO (IZQ)>

.....Establece la anchura del marco de la visualización.

PIP/PbyP

PIP MODES <PIP MODO>

Establece el método de visualización.

OFF <NO> Presenta una pantalla.

PIP Presenta una pantalla secundaria dentro de una pantalla principal.

PbyP..... Muestra una pantalla principal y una pantalla secundaria dentro de una línea.

PIP SIZE

Establece el tamaño de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP H-POS

Ajusta la posición horizontal de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP V-POS

Ajusta la posición vertical de la pantalla secundaria en modo PIP.

PIP BLEND <PIP MEZCLA>

En modo PIP, utilice este elemento del menú para visualizar la pantalla secundaria de forma transparente.

PIP SOURCE <PIP FUENTE>

Selecciona la señal de entrada de la pantalla secundaria en modo PIP o PbyP.

SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE>

Establece el sonido de salida en modo PIP o PbyP.

MAIN POS

Establece la posición de la pantalla principal en el modo PbyP.

■ OTHERS <OTROS>**POWER MANAGEMENT <CONTROL DE ENERGÍA>**

POWER MANAGEMENT determina si se cambiarán o no los modos desde sin señal al modo de espera de señal de entrada.

CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO>

Define si la entrada al terminal de entrada cambia automáticamente cuando entra una señal de vídeo en ese terminal. La entrada a través de la ranura de expansión se ignora.

(Con algunas señales de entrada, es posible que la entrada no cambie.)

NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT>

Especifique si las entradas cambiarán automáticamente. Cuando se seleccione ON y no haya ninguna señal presente en el modo de entrada seleccionado, el monitor cambiará automáticamente el modo seleccionado a otro modo cuando exista una señal de vídeo presente.

Si hay señales de vídeo en diversos modos de entrada, el cambio tiene lugar según el orden de prioridad establecido en AUTO INPUT SELECT PRIORITY.

AUTO INPUT SELECT PRIORITY <PRIORIDAD SEL. ENTRADA AUT>

Define el orden de prioridad del terminal de entrada para NO SIGNAL AUTO INPUT SEL..

Si se conecta una opción compatible con esta función en la ranura de expansión, puede seleccionar el orden en OPTION.

(Si la opción no es compatible con esta función, no aparecerá "OPTION".)

La entrada no cambia automáticamente para los terminales sin un ajuste de prioridad.

LOGO SCREEN <PANTALLA DE LOGOTIPO>

Establece si se mostrará o no la pantalla del logotipo.

SCAN MODE <MODO DE BARRIDO> (HDMI1/HDMI2/D-SUB[COMPONENT]/D-SUB[COMPONENTE])/OPTION)

Ajusta el modo de exploración utilizado para la entrada de vídeo.

MODE1 <MODO1> Visualización de barrido excesivo.

MODE2 <MODO2> Visualización de barrido insuficiente.

MODE3 <MODO3> Visualización de barrido insuficiente cuando la señal de entrada es 1080i/p. De otro modo, se mostrará la visualización de barrido excesivo.

* Aunque se seleccione MODE1 se utilizará la visualización de barrido insuficiente cuando la señal de entrada sea 1080i/p y el tamaño de la pantalla sea Dot by Dot.

VOLUME <VOLUMEN>

Ajusta el volumen.

MUTE AUDIO <SILENCIAMIENTO DE AUDIO>

Silencia temporalmente el audio.

BACKLIGHT OFF <RETROILUMINACIÓN APAGADA>

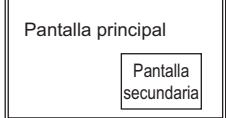
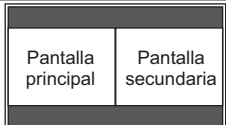
Si se establece como ON, la retroiluminación se apaga. El audio no se apaga.

CONSEJOS

- Cuando WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO> esté establecido en THRU <NINGUNO>, no podrán ajustarse BLACK LEVEL <NIVEL NEGRO>, CONTRAST <CONTRASTE>, TINT <MATIZ>, COLORS <COLOR>, GAMMA, PRESET <PREAJ>, USER <USRO>, C.M.S.-HUE <C.M.S.-TONO>, C.M.S.-SATURATION <C.M.S.-SATURACIÓN> y COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>.
- Si COLOR MODE <MODO COLOR> está establecido en sRGB, no podrán ajustarse los siguientes elementos. WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>, PRESET <PREAJ>, USER <USRO>, COPY TO USER <COPIAR A USUARIO> y GAMMA.
- Cuando COLOR MODE <MODO COLOR> esté establecido en VIVID <VIVO> o HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA>, GAMMA no podrá ajustarse.
- CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO> y NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> no funcionan para las señales de D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>.

■ Visualización de pantalla doble

Podrá visualizar dos pantallas simultáneamente. Ajuste esta función con PIP MODES <PIP MODO> de PIP/ PbyP en el menú MULTI/PIP. O bien, pulse el botón PIP/PbyP y seleccione el modo.

PIP		Se mostrará una pantalla secundaria dentro de una pantalla principal.
PbyP		Se mostrarán una pantalla principal y una pantalla secundaria dentro de una línea.

- * La señal de entrada seleccionada actualmente se mostrará en la pantalla principal.
- * Las siguientes combinaciones están disponibles para mostrar:
 - DisplayPort - HDMI1 o HDMI2
 - DisplayPort - D-SUB[RGB]
 - DisplayPort - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>
 - DisplayPort - OPTION
 - DisplayPort - APPLICATION <APLICACIÓN>
 - HDMI1 - HDMI2
 - HDMI1 o HDMI2 - D-SUB[RGB]
 - HDMI1 o HDMI2 - D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>
 - HDMI1 o HDMI2 - APPLICATION <APLICACIÓN>
 - HDMI2 - OPTION
 - D-SUB[RGB] o D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]> - OPTION
 - D-SUB[RGB] o D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]> - APPLICATION <APLICACIÓN>

CONSEJOS

- Tal vez infrinja un derecho de copyright del autor que esté protegido por las leyes de la propiedad intelectual cuando muestre simultáneamente imágenes de la pantalla del ordenador y de televisión/vídeo para obtener beneficios o para presentar las imágenes en público.
- En PIP, el tamaño de la pantalla para la visualización de pantalla doble es el mismo que el tamaño de la pantalla principal para la visualización de una sola pantalla. En PbyP, el tamaño de la pantalla para la visualización de pantalla doble es el mismo que los tamaños de la pantalla principal y la pantalla secundaria para la visualización de una sola pantalla. En Dot by Dot <Punto x punto>, el tamaño de la pantalla para la visualización de pantalla doble es NORMAL, salvo cuando se establezca como pantalla principal de PIP.
- Cuando se seleccione la visualización de pantalla doble, las funciones CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO> y NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> estarán desactivadas.
- Cuando se selecciona la visualización de pantalla doble y se introduce una señal entrelazada (1080i, 480i) en la pantalla principal o secundaria, la imagen no se visualiza correctamente.
- Cuando ROTATE 180° <ROTAR 180°> se ajuste en ON <Sí>, no puede ajustar PIP MODES <PIP MODO> en PIP o PbyP.

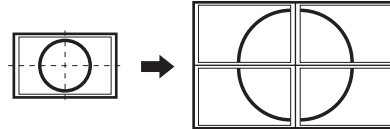
■ ENLARGE <AUMENTAR>

- Podrá alinear varios monitores e integrarlos en una gran pantalla única para la visualización.
- Es posible alinear hasta 5 monitores tanto en la dirección horizontal como en la dirección vertical.
- Cada monitor mostrará vistas ampliadas de imágenes independientes.

(Ejemplo)

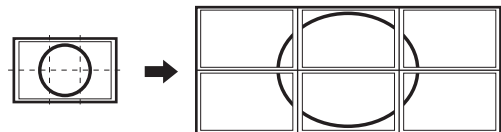
Dirección horizontal: 2 monitores

Dirección vertical: 2 monitores



Dirección horizontal: 3 monitores

Dirección vertical: 2 monitores



Procedimiento de ajuste

Establezca utilizando MULTI en el menú MULTI/PIP.

1. Establezca **ENLARGE <AUMENTAR>** en ON <Sí>.
2. Seleccione **ADVANCED (ENLARGE) <AVANZADO (AUMENTAR)>**.
3. Establezca el número de monitores alineados en la dirección horizontal en **ENLARGE H <AUMENTAR H>**.
4. Establezca el número de monitores alineados en la dirección vertical en **ENLARGE V <AUMENTAR V>**.
5. Establezca la sección de imagen independiente que se mostrará en cada monitor en **ENLARGE-POS <AUMENTAR POS>**.
 - 1) Pulse el botón ENTER.
 - 2) Pulse el botón ▲, ▼, ◀ o ▶ para seleccionar la posición y, a continuación, pulse el botón MENU.

CONSEJOS

- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, las funciones CONNECT AUTO INPUT SELECT <CONECTAR SEL. ENTRADA AUTO> y NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> están deshabilitadas.
- Cuando se utilice la función Enlarge <Aumentar>, la función HDMI AUTO VIEW <VISUALIZACIÓN HDMI AUTO.> estará desactivada.

■ ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2>

Si conecta un ordenador portátil con cualquiera de las siguientes resoluciones de pantalla y aparecen bandas negras en torno a la pantalla, establezca ZOOM2 SPECIAL SETTING <AJUSTE ESPECIAL ZOOM2> de INPUT SIGNAL <SEÑAL DE ENTRADA> en el menú SCREEN <PANTALLA> en ON <Sí> y, a continuación, seleccione ZOOM2 en el ajuste SIZE (TAMAÑO). Esto mostrará el área de dentro de la banda negra.

Resolución de ordenador portátil	Señal correspondiente*1
1280x800	1280x1024, 1280x960, 1400x1050*2
1280x600	1280x720
1024x600	1024x768

*1: Este ajuste será efectivo únicamente cuando la resolución de la pantalla, incluida la banda negra, sea una de las resoluciones indicadas anteriormente.

*2: Utilice el ajuste automático de la pantalla.

■ SCHEDULE <HORARIO>

Podrá ajustar la hora para que se encienda y apague el monitor. Establezca esta función con SCHEDULE <HORARIO> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>. (Véase la página 26.)

SCHEDULE		<D-SUB[RGB]>				
No.	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)
	POWER	DAY OF THE WEEK	TIME	INPUT	BRIGHT	
1	● RBT	2	-- -- --	03 : 00	--	--
2	--	--	--	--	--	--
3	--	--	--	--	--	--
4	--	--	--	--	--	--
5	--	--	--	--	--	--
6	--	--	--	--	--	--
7	--	--	--	--	--	--
8	--	--	--	--	--	--

OK:[ENTER] CANCEL:[RETURN]
1920x1080 V: 60 Hz H: 67.5 kHz

- Pulse el botón ▲ o ▼ para seleccionar el número de SCHEDULE <HORARIO> y pulse el botón ►.
- Establezca el valor de SCHEDULE <HORARIO>. (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
Pulse el botón ◀ o ▶ para seleccionar elementos y pulse el botón ▲ o ▼ para cambiar el valor.
- Pulse el botón ENTER.
El valor de SCHEDULE <HORARIO> entrará en vigor.

(1)

- : Valor de SCHEDULE en vigor
- : Valor de SCHEDULE no en vigor

(2) POWER

ON: Enciende el monitor a la hora especificada.
OFF: Apaga el monitor a la hora especificada y pone el monitor en el modo en espera.
RBT: Reinicia el sistema Android del modo APPLICATION <APLICACIÓN> a la hora especificada.

(3) DAY OF THE WEEK <DÍA DE LA SEMANA>

Especifica el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE.

0: ONLY ONCE <SÓLO UNA VEZ>
Ejecuta el valor de SCHEDULE una vez el día especificado. Especifique el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE.

1: EVERY WEEK <CADA SEMANA>
Ejecuta el valor de SCHEDULE el día especificado de la semana cada semana. Especifique el día de la semana para ejecutar el valor de SCHEDULE. También será posible un valor periódico como, por ejemplo "Lunes a viernes".

2: EVERY DAY <CADA DÍA>
Ejecuta el valor de SCHEDULE todos los días, independientemente del día de la semana.

(4) TIME <TIEMPO>

Especifica la hora para ejecutar SCHEDULE.
Ajuste la hora en el formato de 24 horas. (Valor predeterminado de fábrica)
Puede introducirse como formato de 12 horas utilizando el ajuste TIME de DATE/TIME FORMAT.

(5) INPUT <ENTRADA>

Especifica el modo de entrada en el encendido. Cuando no se especifique, aparecerá la pantalla del encendido anterior. Cuando el START INPUT MODE se ajusta a cualquier otro valor que no sea el LAST INPUT MODE, el modo de entrada se configurará a START INPUT MODE.
Los modos de entrada mostrados en D-SUB dependerán de los ajustes de INPUT SELECT.

(6) BRIGHT <BRILLO>

Establece el brillo para cuando se cambie el brillo de la pantalla a una hora especificada.

⚠ Precaución

- No apague la alimentación principal tras establecer el valor de SCHEDULE <HORARIO>.
- Especifique la fecha y la hora correctas. (Véase la página 26.) SCHEDULE <HORARIO> no funcionará si no se especifican la fecha y la hora.
- Verifique regularmente que la fecha y la hora ajustada son correctas.
- Cuando se produzca una anomalía de temperatura y se reduzca el brillo de la retroiluminación, el brillo no cambiará aunque se ejecute un programa establecido en BRIGHT <BRILLO>.

CONSEJOS

- Es posible registrar un máximo de 8 elementos para SCHEDULE <HORARIO>.
- Si se activa SCHEDULE <HORARIO>, el LED indicador de conexión parpadeará alternativamente en rojo y naranja en modo en espera.
- Un valor de SCHEDULE <HORARIO> que tenga un número grande tendrá prioridad sobre uno con un número pequeño cuando los horarios coincidan.
- Se ha definido un SCHEDULE <HORARIO> predeterminado de fábrica en este monitor que reinicia el sistema Android a las 3:00.

■ Acerca de los números de control remoto

Si hay otro monitor cerca, puede cambiar el número del control remoto para impedir que el otro monitor pueda controlarse con el control remoto.

Defina el mismo número en el monitor y en el control remoto.

CONSEJOS

- Puede ajustar los números del control remoto con valores de 0 a 9.
- Cuando se agoten las pilas del control remoto y cuando cambie las pilas, el número del control remoto puede reiniciarse a 0.

Cambio del número del control remoto en el monitor

Utilice REMOTE No. <MANDO NÚM> en el menú SETUP <INSTALACIÓN> para ajustar el número. (Véase la página 26.)

1. Utilice el botón ◀ o ▶ para seleccionar el número del control remoto.
2. Seleccione ON <Sí> y pulse el botón ENTER.

El número del control remoto está configurado en el monitor.

Cambio del número del control remoto en el control remoto

1. Mientras mantiene oprimido el botón ID SET, mantenga presionado el número que corresponde al número del control remoto ajustado en el monitor por 5 segundos o más, y luego suelte los botones.

El número del control remoto se ajusta en el control remoto.

Comprobación del número del control remoto

1. Pulse el botón INFORMATION para visualizar INFORMATION1 <INFORMACIÓN1>.
2. Compruebe que el número del REMOTE No. <MANDO NÚM> es el número del control remoto que ha ajustado en el procedimiento anterior.
3. Pulse el botón RETURN para cerrar pantalla de INFORMATION <INFORMACIÓN>.

CONSEJOS

- Si los números del control remoto en el monitor y en la unidad de control remoto difieren, ambos se visualizarán en INFORMATION1 <INFORMACIÓN1>. En esta pantalla, podrá pulsar el botón ENTER para hacer coincidir el número en el monitor y el número en la unidad de control remoto.
- Incluso si difieren los números del control remoto, podrá utilizar la unidad de control remoto para visualizar la pantalla de INFORMACIÓN.

Ajustes para la visualización de la pantalla del ordenador

■ Ajuste automático

Use el ajuste automático de la pantalla cuando emplee el D-SUB[RGB] para visualizar una pantalla de ordenador por vez primera o cuando cambie la configuración del ordenador.

1. Cambie la entrada a D-SUB[RGB] y visualice el patrón de ajuste. (Véase la descripción que se presenta a continuación.)
2. Pulse el botón MENU y use el botón ▲ o ▼ para visualizar el menú SCREEN <PANTALLA>.
3. Pulse el botón ENTER y seleccione "AUTO".
4. Pulse el botón ENTER.

El ajuste automático tardará en efectuarse unos segundos.

5. Pulse el botón MENU para cerrar la pantalla del menú.

CONSEJOS

- Si la pantalla no se ajusta correctamente con un ajuste automático, repita dicho ajuste dos o tres veces. Si fuera necesario, pruebe con el ajuste manual.

■ Visualización de la pantalla para ajuste

Antes de efectuar ajustes en el menú SCREEN <PANTALLA> o en el menú PICTURE <IMAGEN>, visualice una imagen para que se ilumine la totalidad de la pantalla. Si está utilizando un ordenador con Windows, emplee el patrón de ajuste del CD-ROM suministrado.

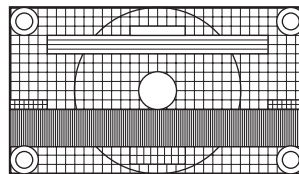
Apertura del patrón de ajuste

El siguiente ejemplo se realiza en Windows 7.

1. Cargue el CD-ROM suministrado en la unidad de CD-ROM del ordenador.
2. Abra [Unidad de CD] en [Equipo].
3. Haga doble clic en [Adj_uty.exe].

Aparecerá el patrón de ajuste.

Ajuste la pantalla automáticamente o manualmente.



4. Cuando finalice el ajuste, pulse la tecla [Esc] en el teclado del ordenador para salir del programa de ajuste.
5. Expulse el CD-ROM de la unidad de CD-ROM.

CONSEJOS

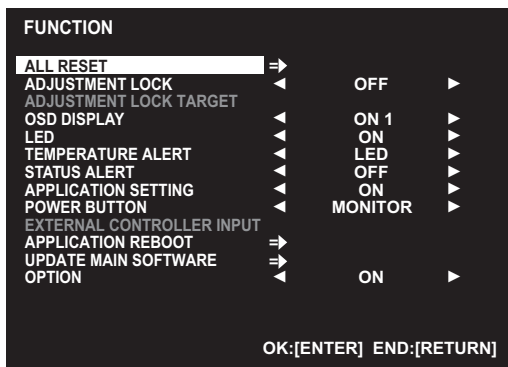
- Si el modo de visualización del ordenador que está utilizando tiene 65000 colores, los niveles de color del patrón de color podrían aparecer de forma diferente o la escala de grises podría aparecer en color. (Esto se debe a las especificaciones de la señal de entrada y no constituye un mal funcionamiento.)

Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

Podrá restablecer los valores predeterminados de fábrica de los ajustes o restringir las operaciones.

Para inicializar la configuración del modo APPLICATION <APLICACIÓN>, seleccione "System Setting" <Configuración del sistema> – "Backup & reset" <Copia de seguridad> – "Factory data reset" <Restablecer datos de fábrica> en la pantalla CONTENT MENU <MENÚ DE CONTENIDOS> del modo APPLICATION <APLICACIÓN>.

1. Pulse el botón FUNCTION, y luego pulse el botón MENU antes de 10 segundos.



2. Seleccione y ajuste los elementos.

ALL RESET <REINICIAR TODO>

Restablece los ajustes a los valores predeterminados de fábrica.

Pulse el botón ENTER, seleccione el método de reinicialización y, a continuación, pulse el botón ENTER.

Tras la inicialización, apague el interruptor primario y luego vuélvalo a encender.

ALL RESET 1 Restablece todos los ajustes a los valores predeterminados de fábrica. En el modo APPLICATION, sólo se inicializan los ajustes de aplicación instalado de fábrica.

ALL RESET 2 Devuelve todos los ajustes a los valores predeterminados de fábrica, salvo para los siguientes elementos: ID No. SET, REMOTE No., RS-232C/LAN SELECT, BAUD RATE, cada aplicación del modo APPLICATION

ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO>

Podrá desactivar operaciones en el monitor y el control remoto que utilicen botones.

OFF <NO>.... Activa la operación.

ON 1 <SÍ 1>.. Desactiva todas las operaciones distintas de encendido/apagado y FUNCTION.

ON 2 <SÍ 2>.. Únicamente la operación FUNCTION está activada. Desactiva todas las operaciones distintas de FUNCTION (ni siquiera estará activado el encendido/apagado).

ADJUSTMENT LOCK TARGET <DESTINO DE OSD BLOQUEADO>

Establece el objetivo para prohibir el uso con ADJUSTMENT LOCK.

REMOTE CONTROL <CONTROL REMOTO>Prohíbe el uso del control remoto.

MONITOR BUTTONS <BOTONES DEL MONITOR>Prohíbe el uso del interruptor del monitor.

BOTH <AMBOS>

..... Prohíbe el uso del control remoto y del interruptor del monitor.

OSD DISPLAY <OSD>

Muestra/oculta el menú, los modos y los mensajes.

La pantalla FUNCTION no puede ocultarse.

ON 1 <SÍ 1>.. Muestra todos los menús, modos y mensajes.

ON 2 <SÍ 2>.. Oculta los mensajes mostrados automáticamente por la pantalla. Muestra mensajes durante el funcionamiento.

OFF <NO>.... Oculta todos los menús, modos y mensajes.

LED

Especifica si se iluminará o no el LED indicador de conexión.

TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA>

Selecciona el método de notificación para una temperatura anómala.

OFF <NO>.... No notificar sobre una temperatura anómala.

OSD & LED .. Cuando se detecte una temperatura anómala, el LED indicador de conexión parpadeará en rojo y verde alternativamente y la pantalla mostrará un mensaje: TEMPERATURE <TEMPERATURA>.

LED..... Cuando se detecte una temperatura anómala, el LED indicador de conexión parpadeará en rojo y verde alternativamente.

STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO>

Selecciona el método de notificación para un error de hardware.

OFF <NO>.... No notificar sobre el error.

OSD & LED .. Cuando se detecte un error de hardware, el LED indicador de conexión parpadeará en rojo y la pantalla mostrará un mensaje: STATUS [xxxx] <ESTADO [xxxx]>.

LED..... Cuando se detecte un error de hardware, el LED indicador de conexión parpadeará en rojo.

APPLICATION SETTING <AJUSTE DE LA APLICACIÓN>

Defina si se utiliza o no el modo APPLICATION.

OFF <NO>.... No se utilizará el modo APPLICATION. No se podrá cambiar el modo de entrada a APPLICATION.

ON <SÍ>..... Se utilizará el modo APPLICATION.

Inicialización (Reset)/Ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

POWER BUTTON <BOTÓN DE ENCENDIDO>

Normalmente, deje este ajuste como MONITOR.
Cuando utilice un componente opcional, si aparece la instrucción, cambie el ajuste correspondientemente.

EXTERNAL CONTROLLER INPUT <ENTRADA CONTROLAD. EXTERNO>

Normalmente, no necesitará cambiar este ajuste.
Cuando utilice un componente opcional, si aparece la instrucción, cambie el ajuste correspondientemente.

APPLICATION REBOOT <REINICIO DE LA APLICACIÓN>

Se reinicia el sistema Android del modo APPLICATION.

UPDATE MAIN SOFTWARE <ACTUALIZAR SOFTWARE PRINC.>

Normalmente no se utiliza.
Esta opción la utilizan los técnicos del servicio técnico cuando realizan reparaciones o por otros motivos.

OPTION

Defina si se utiliza o no la ranura de expansión.

3. Pulse el botón RETURN para volver a la pantalla normal.

CONSEJOS

- Cuando se detecte tanto una temperatura anómala como un error de hardware, la notificación del error de hardware tendrá prioridad.
- Si se ajusta TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> o STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> a OSD & LED, aparecerán mensajes de alerta incluso si el OSD DISPLAY <OSD> se ajusta a ON 2 <SÍ 2> u OFF <NO>.
- Si se ajusta TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> o STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> a LED u OSD & LED, el LED indicador de conexión se enciende incluso si la función LED está ajustada en OFF <NO>.

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Podrá controlar este monitor desde un ordenador a través de un puerto RS-232C (puerto COM) del ordenador. También podrá conectar múltiples monitores en serie utilizando un ordenador. Mediante la asignación de números de ID a cada monitor (véase la página 36), podrá efectuar la selección/el ajuste del modo de entrada o verificar el estado de un monitor específico.

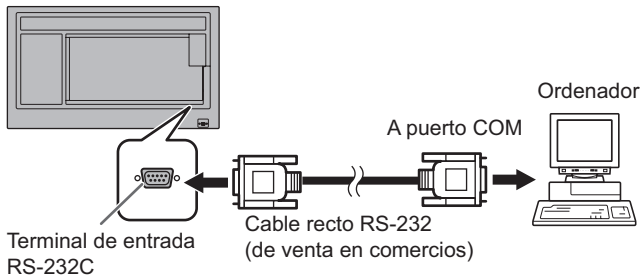
CONSEJOS

- Para controlar el monitor a través de RS-232C, establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en RS-232C.
- No podrá utilizar control de RS-232C y LAN simultáneamente.

Conexión de ordenador

■ Conexión uno a uno con un ordenador

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del ordenador (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del monitor.

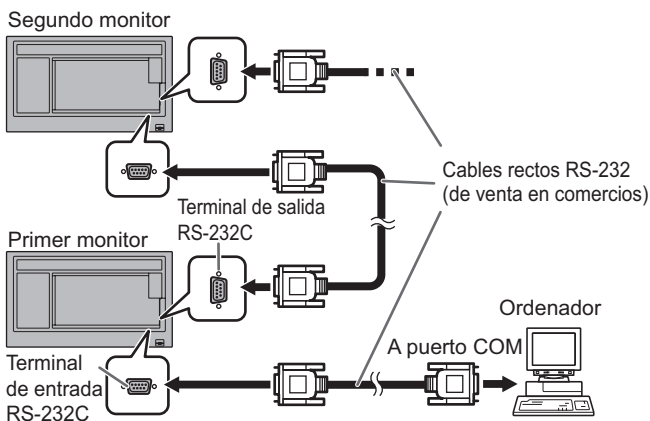


■ Conexión en serie... Operación avanzada

Conecte un cable recto RS-232 entre el puerto COM del ordenador (conector RS-232C) y el terminal de entrada RS-232C del primer monitor.

A continuación, conecte un cable recto RS-232 al terminal de salida RS-232C del primer monitor y al terminal de entrada RS-232C del segundo monitor. Conecte del mismo modo al tercero y a los monitores siguientes.

Es posible conectar hasta 4 monitores (dependiendo de la longitud del cable utilizado y del entorno circundante).



Condiciones de comunicación

Establezca los ajustes de comunicación RS-232C del ordenador para que coincidan con los ajustes de comunicación del monitor del modo siguiente:

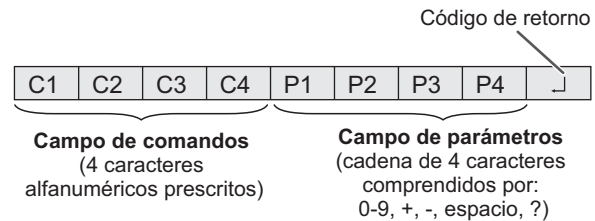
Velocidad en baudios	*	Bit de parada	1 bit
Longitud de datos	8 bits	Control de flujo	Ninguno
Bit de paridad	Ninguno		

- * Establezca la misma velocidad en baudios que para el ajuste BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS> de menú SETUP <INSTALACIÓN>. (valor inicial: 38400 bps)
- * Cuando conecte varios monitores en serie, ajústelos todos en el mismo valor de BAUD RATE <TASA DE BAUDIOS>.

Procedimiento de comunicación

■ Formato de comandos

Cuando se envíe un comando desde el ordenador al monitor, el monitor funcionará de acuerdo con el comando recibido y enviará un mensaje de respuesta al ordenador.



Ejemplo: VOLM0030
VOLM _ _ 30

- * Asegúrese de introducir 4 caracteres para el parámetro. Rellene con espacios (" ") si fuera necesario. (" " es un código de retorno (0DH, 0AH o 0DH))
Erróneo : VOLM30
Correcto : VOLM _ _ 30

Cuando introduzca un valor negativo, especifique un valor numérico con tres dígitos.

Ejemplo: OFSR-127

Si la parte de parámetros es de 5 o más caracteres no utilice espacios. Especifique los parámetros utilizando un número específico de caracteres.

Ejemplo: MPOS010097

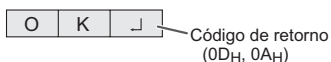
Si un comando tiene "R" para "Dirección" en la "Tabla de comandos RS-232C" de la página 39, el valor actual podrá obtenerse utilizando "?" como parámetro.

Ejemplo:		
VOLM ? ? ? ?	←	De ordenador a monitor (¿cuál es el ajuste de volumen actual?).
30	←	De monitor a ordenador (ajuste de volumen actual: 30).
* Si se ha asignado un número de ID (véase la página 36) - por ejemplo, número de ID = 1.		
VOLM _ _ _ ?	←	De ordenador a monitor.
30 _ 001	←	De monitor a ordenador.

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

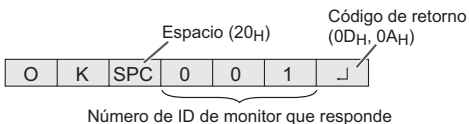
■ Formato de código de respuesta

Cuando un comando se ha ejecutado correctamente

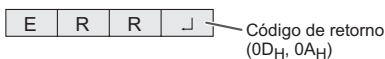


Se devuelve una respuesta después de ejecutarse un comando.

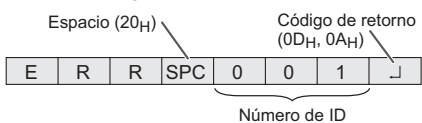
- * Si se ha asignado un número de ID




Cuando no se ha ejecutado un comando



- * Si se ha asignado un número de ID



CONSEJOS

- Se devolverá "ERR" cuando no haya un comando relevante o cuando el comando no pueda utilizarse en el estado actual del monitor.
- Si no se ha establecido la comunicación por razones como puede ser una mala conexión entre el ordenador y el monitor, no se devolverá nada (ni siquiera ERR).
- Podría aparecer "ERR" cuando no se pueda recibir correctamente un comando debido a interferencias del entorno.
Asegúrese de que el sistema o el software vuelva a enviar el comando en este caso.
- Si no se ha asignado a ningún monitor el número de ID designado (por ej. si se utiliza el comando IDSL0002 ) pero no se encuentra ningún monitor con el número de ID: 2), no se devolverá ninguna respuesta.

Si la ejecución del comando tarda cierto tiempo



Cuando se utilicen los siguientes comandos, se devolverá "WAIT" (Espere). En este caso, se devolverá un valor si espera un poquito.

No se adjuntará ningún número de ID a la respuesta WAIT.

- Comandos que devuelven WAIT:
 1. Cuando se utiliza control de repetidor
 2. Cuando se utiliza un comando IDSL o IDLK
 3. Cuando se usa uno de los siguientes comandos: RSET, POWR, RPDP

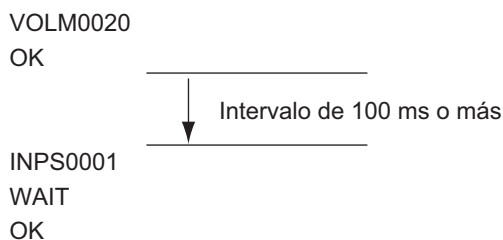
Tras enviar uno de estos comandos, espere al menos 10 segundos antes de enviar el siguiente comando. Si no hay respuesta, vuelva a enviar el comando.

Cuando RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> esté establecido en LAN



■ Intervalo de comunicación

- Para establecer una temporización para la respuesta de comandos, especifique 10 segundos o más. Cuando conecte varios monitores en serie, establezca la temporización en al menos el producto de la posición del monitor respecto al ordenador multiplicada por 10 segundos.
Ejemplo) 3er monitor respecto al ordenador: 30 segundos o más.
- Proporcione un intervalo de 100 ms o más entre la respuesta del comando y la transmisión del siguiente comando.



CONSEJOS

- Cuando ejecute ALL RESET <REINICIAR TODO>, establezca el intervalo hasta que se envíe el siguiente comando en 30 segundos o más.
- Al activar el dispositivo mientras la función POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER> está en uso, establezca el intervalo hasta que se envíe el siguiente comando en POWER ON DELAY <RETARDO AL ENCENDER> + 10 segundos o más.

Operación avanzada

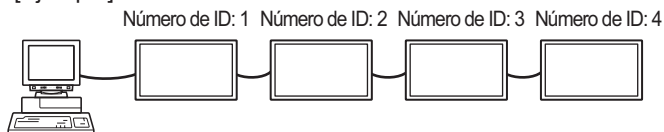
En esta sección se explican los comandos para la conexión en serie. El procedimiento de comunicación básico es el mismo que en la sección "Conexión uno a uno con un ordenador".

■ Números de ID

Podrá asignar un número de ID único a cada monitor (véase la página 26). Esto le permitirá controlar un monitor particular en una serie de monitores.

Podrá asignar números de ID bien desde la pantalla del menú o bien desde el ordenador utilizando un cable RS-232.

[Ejemplo]

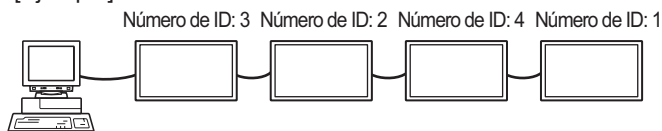


Si los monitores se conectan según se muestra anteriormente, podrá ejecutar comandos como pueden ser "Ajustar el volumen del monitor con ID 4 a 20".

Cuando designe números de ID para un conjunto de monitores conectados en serie, deberá evitar básicamente cualquier duplicación de los números de ID.

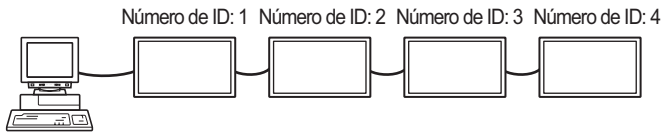
Los números de ID no tendrán por qué asignarse en orden ascendente comenzando desde el ordenador. También podrán conectarse según se muestra a continuación.

[Ejemplo]



■ Comandos para control de ID

En los ejemplos de comandos que se muestran en esta página se presupone la siguiente conexión y configuración de números de ID.



IDSTUn monitor que reciba este comando establecerá su propio número de ID en el campo de parámetros.

Ejemplo:

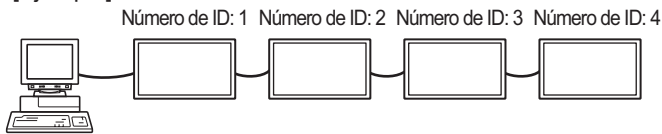
```
IDST0001
OK _ 001 ← El número de ID de este monitor está
           establecido en 1.
```

CONSEJOS

Podrá asignar números de ID utilizando el comando IDST con el control de repetidor (véase "Control de repetidor" en la página 38).

Por ejemplo, el uso del comando "IDST001+" establecerá automáticamente los números de ID, según se muestra a continuación.

[Ejemplo]



```
IDST001 + ← Comando de ajuste de ID con control de
           repetidor

WAIT
OK _ 001 ← Respuesta "OK" de número de ID: 1
OK _ 002 ← Respuesta "OK" de número de ID: 2
OK _ 003 ← Respuesta "OK" de número de ID: 3
OK _ 004 ← Respuesta "OK" de número de ID: 4 (Fin)
```

IDSLEl parámetro de este comando establece el número de ID del monitor. El monitor está sujeto al siguiente comando.

Ejemplo:

```
IDSL0002 ← El siguiente comando es para el monitor
           con número de ID: 2.

WAIT ← Buscando monitor con número de ID: 2.

OK _ 002 ← Monitor encontrado con número de ID: 2.

VOLM0030 ← Establece el volumen del monitor con
           número de ID: 2 en 30.

WAIT ← Procesando.

OK _ 002 ← Respuesta OK de monitor con número
           de ID: 2.

VOLM0020 ← Establece el volumen en 20.

OK _ 001 ← El volumen del monitor con número
           de ID: (el conectado directamente al
           ordenador) está establecido en 20.*
```

* El comando IDSL es efectivo únicamente una vez, para el comando inmediatamente posterior.

IDLKEl parámetro de este comando establece el número de ID del monitor. El monitor está sujeto a todos los comandos posteriores.

Ejemplo:

```
IDLK0002 ← Los siguientes comandos son para el
           monitor con número de ID: 2.

WAIT ← Buscando monitor con número de ID: 2.

OK _ 002 ← Monitor encontrado con número de ID: 2.

VOLM0030 ← Establece el volumen del monitor con
           número de ID: 2 en 30.*

WAIT ← Procesando.

OK _ 002

VOLM0020 ← Establece el volumen del monitor con
           número de ID: 2 en 20.*

WAIT

OK _ 002

IDLK0000 ← Cancelando ajuste de número de ID fijo.

WAIT ← Cancelando IDLK.

OK _ 002 ← Cancelación completa.

VOLM0010

OK _ 001 ← El volumen del monitor con número de ID: 1
           (el conectado directamente al ordenador)
           está establecido en 10. (Se ha cancelado
           IDLK.)
```

* El comando IDLK permanece activo hasta que se cancela o se apaga el equipo.

IDCKProporciona la visualización en pantalla del número de ID asignado actualmente a un monitor y el número de ID establecido actualmente para IDLK (si lo hubiera).

Ejemplo:

```
(Tras ejecutar IDLK0002)

IDCK0000 ← (El parámetro no tiene
           significado)

ID : 001 IDLK : 002 ← Respuesta devuelta. El número
           de ID también se muestra en la
           pantalla del monitor.

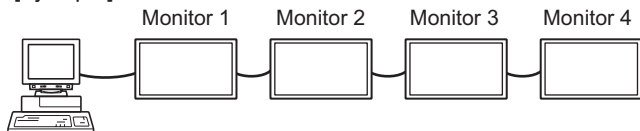
IDCK000 + ← Control de repetidor. (Si se
WAIT       utiliza un comando con control
           de repetidor, la designación de
           ID empleando IDSL o IDLK se
           cancelará.)

ID : 001 IDLK : 000
ID : 002 IDLK : 000
ID : 003 IDLK : 000
ID : 004 IDLK : 000
```

■Control de repetidor

Este sistema tiene una función para permitir el ajuste de múltiples monitores conectados en serie utilizando un comando sencillo. Esta función se denomina control de repetidor. Podrá utilizar la función de control de repetidor sin asignar números de ID.

[Ejemplo]



* Si los monitores están conectados según se muestra arriba, podrá ejecutar un comando como "Establecer los ajustes de entrada de todos los monitores en D-SUB[RGB]".

■Comando de control de repetidor

El control de repetidor se logra ajustando el CUARTO CARÁCTER del parámetro en "+".

Ejemplo:

VOLM030 + ← Establece el volumen de todos los monitores en 30.

En control de repetidor, las respuestas serán devueltas por todos los monitores conectados.

Si desea determinar si un valor ha sido devuelto por un equipo específico, asigne números de ID a cada monitor por adelantado.

Cuando algunos monitores no devuelvan sus respuestas, la causa probable es que los monitores no hayan podido recibir el comando o que no haya finalizado el procesamiento del comando. No envíe un comando nuevo.

Ejemplo: (Cuando hay 4 monitores conectados y con números de ID asignados: 1 a 4)

VOLM030 +
WAIT
OK _ 001
OK _ 002
OK _ 003
OK _ 004 ← Si se conectan 4 monitores en cadena, podrá garantizarse un funcionamiento fiable enviando un comando nuevo únicamente tras haberse recibido una respuesta del 4º (último monitor).

El control de repetidor también podrá ser utilizado para ajustes de lecturas.

Ejemplo:

VOLM ??? +
WAIT
10 _ 001
20 _ 002
30 _ 003
30 _ 004

Se devuelven los ajustes de volumen para todos los monitores.

CONSEJOS

- Si se utiliza el control de repetidor durante la designación de ID (IDSL, IDLK), la designación de ID se cancelará.

Tabla de comandos RS-232C

Cómo leer la tabla de comandos

- Comando: Campo de comandos (Véase la página 35.)
 Dirección: W Cuando el "Parámetro" se establezca en el campo de parámetros (véase la página 35), el comando funcionará según lo descrito en "Contenidos de control/respuesta".
 R El valor devuelto indicado bajo "Respuesta" puede obtenerse estableciendo "????", "____?" o "???" (control de repetidor) en el campo de parámetros. (Véase la página 35.)
- Parámetro: Campo de parámetros (Véase la página 35.)
 Respuesta: Respuesta (valor devuelto)
- *:
 Si POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en OFF <NO>:
 "●/○" : Indica un comando que puede usarse en el modo en espera o con la alimentación conectada.
 "—" : Indica un comando que puede usarse con la alimentación conectada. No se puede utilizar en modo en espera.
 Si POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en ON <SÍ>:
 "●" : Indica un comando que puede usarse en el modo en espera o con la alimentación conectada.
 "○/—" : Indica un comando que puede usarse con la alimentación conectada. No se puede utilizar en modo en espera.

Control de alimentación/selección de modo de entrada

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
Control de alimentación	POWR	W	0		Cambia al modo en espera.	
			1		Vuelve del modo en espera.	
	R	0		Modo en espera		
		1		Modo normal		
		2		Modo de espera de señal de entrada		
Selección de modo de entrada	INPS	W	0		Cambio de conmutación para modo de entrada. Los terminales no seleccionados en INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> no podrán seleccionarse.	●
			2		D-SUB[RGB] "ERR" cuando se seleccione un valor distinto de RGB para D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			3		D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]> "ERR" cuando se seleccione un valor distinto de COMPONENT <COMPONENTE> para D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA>.	
			10		HDMI1	
			13		HDMI2	
			14		DisplayPort	
			21		OPTION "ERR" cuando no se inserta nada en la ranura de expansión.	
			24		APPLICATION <APLICACIÓN>	
		R	2		D-SUB[RGB]	
			3		D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>	
			10		HDMI1	
			13		HDMI2	
			14		DisplayPort	
			21		OPTION	
		24		APPLICATION <APLICACIÓN>		

Menú SCREEN <PANTALLA>

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
Verificación de la resolución (diferente a D-SUB [COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>)	PXCK	R		-	Devuelve la resolución actual en la forma hhh, vvv.	○

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Menú PICTURE <IMAGEN>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*	
BRIGHT <BRILLO>		VLMP	WR	0-31	0-31			
COLOR ADJUSTMENT <AJUSTE COLOR>	COLOR MODE <MODO COLOR>	BMOD	WR	0	0	STD <ESTD>		
				2	2	VIVID <VIVO>		
				3	3	sRGB (sRGB no se puede utilizar si el modo de entrada es D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>.)		
				4	4	HIGH ILLUMINANCE <ALTA ILUMINANCIA>		
	WHITE BALANCE <BALANCE BLANCO>	WHBL	WR	0-2	0-2	0: THRU <NINGUNO>, 1: PRESET <PREAJ>, 2: USER <USRO>		
	PRESET <PREAJ>	CTMP	WR	1-28	1-28	Desde 1: aproximadamente 3000 K a 15: aproximadamente 10000 K (pasos de 500 K), 16: aproximadamente 5600 K, 17: aproximadamente 9300 K, 18: aproximadamente 3200 K, Desde 19: aproximadamente 10500 K a 28: aproximadamente 15000 K (pasos de 500 K) "ERR" cuando WHBL no está establecido en 1.		
	USER <USRO>	R-CONTRAST <CONTRASTE R>	CRTR	WR	0-256	0-256	"ERR" cuando WHBL no está establecido en 2.	○
		G-CONTRAST <CONTRASTE V>	CRTG	WR	0-256	0-256		
		B-CONTRAST <CONTRASTE A>	CRTB	WR	0-256	0-256		
		R-OFFSET <COMPENSACIÓN R>	OFSR	WR	-127-127	-127-127		
G-OFFSET <COMPENSACIÓN V>		OFSG	WR	-127-127	-127-127			
B-OFFSET <COMPENSACIÓN A>		OFSB	WR	-127-127	-127-127			
COPY TO USER <COPIAR A USUARIO>	CPTU	WR	0	0	Copia un valor preestablecido al ajuste del usuario.			
ADVANCED <AVANZADO>	RGB INPUT RANGE <RANGO DE ENTRADA RGB>	INPR	WR	0-2	0-2	0: AUTO, 1: FULL <COMPLETO>, 2: LIMITED <LIMITADA> "ERR" cuando el modo de entrada es D-SUB[RGB], D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]> o APPLICATION <APLICACIÓN>.		

Menú SETUP <INSTALACIÓN>

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
DATE/TIME SETTING <AJUSTE FECHA/HORA>		DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA: Año, BB: Mes, CC: Día, DD: Hora, EE: Minuto	
SCHEDULE <HORARIO>		SC01-SC08	WR	ABCDEFFGGH	ABCDEFFGGH	Programación de un número especificado A: Horario 0 = No efectivo, 1 = Efectivo B: Alimentación 0 = OFF, 1 = ON, 2 = Reinicio el sistema Android C: Día de la semana 1 0 = Sólo una vez, 1 = Cada semana, 2 = Cada día D: Día de la semana 2 0 = Domingo, 1 = Lunes a 6 = Sábado, 9 = No existe E: Día de la semana 3 0 = Domingo, 1 = Lunes a 6 = Sábado, 9 = No existe F: Hora 00-23 G: Minuto 00-59 H: Entrada 0 = No especificada, 1 = APPLICATION <APLICACIÓN>, 2 = DisplayPort, 3 = HDMI1, 4 = HDMI2, 5 = D-SUB, 6 = OPTION (válido cuando se conecta una opción)	
HORARIO BRILLO		SB01-SB08	WR	0-31	0-31	Brillo de la pantalla para cambiar	
				99	99	Desactive el ajuste de brillo	
COMMUNICATION SETTING <AJUSTE COMUNICACIÓN>	RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN>	CTLS	WR	0-1	0-1	0: RS-232C, 1: LAN	○
ID SETTING <AJUSTE ID>	ID No. SET <NÚMERO DE ID>	IDST	WR	0-255	0-255	Establece el número de ID del monitor. ("0" significa "ningún número de ID").	
	ID NO. SETTING <NÚMERO DE ID> (Una vez)	IDSL	W	1-255		Establece el número de ID de un monitor para enviar un comando. Este número de ID sólo es efectivo para el comando inmediatamente posterior a este comando.	
				0		Borra el número de ID si se ha asignado uno.	
	ID NO. SETTING <NÚMERO DE ID> (Comandos siguientes)	IDLK	W	1-255		Establece el número de ID de un monitor para enviar un comando. Este número de ID es efectivo para el comando siguiente y para los posteriores a este comando.	
				0		Borra el número de ID si se ha asignado uno.	
	Verificación de ID	IDCK	W	0	ID : xxx IDLK : yyy	Muestra el número de ID propio del monitor y el número de ID seleccionado en la pantalla.	
Visualización de ID	IDDP	W	0-2		0: NO, 1: Sí, 2: Sí (pasa al estado NO después de 4 segundos) (Se visualizan la dirección IP y la dirección MAC.)		

Menú MONITOR

Función		Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
PORTRAIT/LANDSCAPE INSTALL <INST. MODO VERTIC./HORIZ.>		STDR	WR	0-1	0-1	0: LANDSCAPE <MODO HORIZONTAL>-, 1: PORTRAIT <MODO VERTICAL>	○
HORIZONTAL INSTALLATION <INSTALAR MODO HORIZONTAL>		MLAY	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: FACE UP <ASCENDENTE>-, 2: FACE DOWN <DESCENDENTE>	

Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Menú MULTI/PIP

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*	
ENLARGE <AUMENTAR>	ENLG	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>		
Modo de aumentar	EMHV	WR	12(21)-55	12(21)-55	1 x 2 (2 x 1) a 5 x 5 ("m x n" se expresa como "mn", donde m y n son los números de monitores especificados para la dirección más larga y la dirección más corta respectivamente.)		
Posición de la imagen (M x N)	EPHV	WR	11-55	11-55	Especifica valores en el orden de posición de la imagen en la dirección más larga/más corta.		
BEZEL ADJUST <AJUSTE DE MARCO>	BZCO	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SÍ>		
ANCHURA DE MARCO	TOP <SUP>	BZWT	WR	0-100	0-100		
	BOTTOM <INF>	BZWB	WR	0-100	0-100		
	RIGHT <DER>	BZWR	WR	0-100	0-100		
	LEFT <IZQ>	BZWL	WR	0-100	0-100		
AJUSTE DE AMPLIACIÓN/POSICIÓN DE LA IMAGEN	ESHV	WR	XXYY	XXYY	XX: Modo de aumentar (igual que EMHV), YY: Posición de la imagen (igual que EPHV)		
PIP MODES <PIP MODO>	MWIN	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: PIP, 2: PbyP		
PIP SIZE	MPSZ	WR	1-64	1-64			
PIP POS	LA DIRECCIÓN MÁS LARGA	MHPS	WR	0-100	0-100		
	LA DIRECCIÓN MÁS CORTA	MVPS	WR	0-100	0-100		
PIP POS DL + POS DC LOTES	MPOS	W	0-100,0-100		Especifique la posición en el formato MPOSxxxxyy. (xxx: lado más largo, yyy: posición de lado más corto)		
		R		0-100,0-100	Devuelve una respuesta en el formato (xxx,yyy). (xxx: lado más largo, yyy: posición de lado más corto)		
PIP SOURCE <PIP FUENTE>	MWIP	WR	2	2	D-SUB[RGB]		
			3	3	D-SUB[COMPONENT] <D-SUB[COMPONENTE]>		
			10	10	HDMI1		
			13	13	HDMI2		
			14	14	DisplayPort		
			21	21	OPTION		
24	24	APPLICATION <APLICACIÓN>					
SOUND CHANGE <SONIDO FUENTE>	MWAD	WR	1-2	1-2	1: MAIN, 2: SUB <SECUND.>		
RESET <REINICIAR>	RPIP	W	1	1			

Menú de inicialización/ajuste de restricciones funcionales (FUNCTION <FUNCIÓN>)

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*
ALL RESET <REINICIAR TODO>	RSET	W	0-1		0: ALL RESET 1 <REINICIAR TODO 1>, 1: ALL RESET 2 <REINICIAR TODO 2>	-
ADJUSTMENT LOCK <OSD BLOQUEADO>	ALCK	WR	0-2	0-2	0: OFF <NO>, 1: ON 1 <SÍ 1>, 2: ON 2 <SÍ 2>	
ADJUSTMENT LOCK TARGET <DESTINO DE OSD BLOQUEADO>	ALTG	WR	0-2	0-2	0: REMOTE CONTROL <CONTROL REMOTO>, 1: MONITOR BUTTONS <BOTONES DEL MONITOR>, 2: BOTH <AMBOS>	●
APPLICATION REBOOT <REINICIO DE LA APLICACIÓN>	AARB	W	1			-

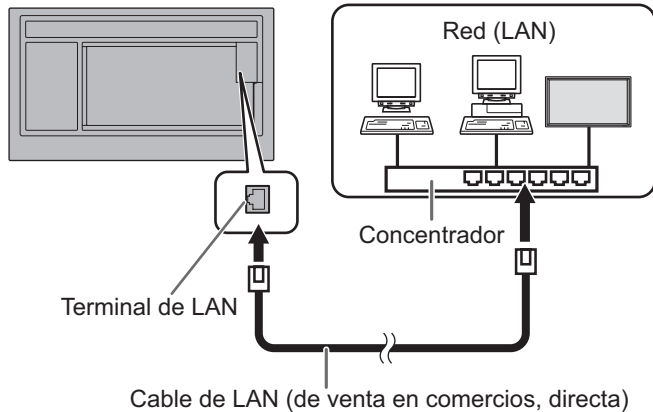
Control del monitor con un ordenador (RS-232C)

Otros

Función	Comando	Dirección	Parámetro	Respuesta	Contenidos de control/respuesta	*	
SIZE (Selección de tamaño de la pantalla)	WIDE	WR	1-5	1-5	1: WIDE <ANCHO>, 2: NORMAL, 3: Dot by Dot <Punto x punto>, 4: ZOOM1, 5: ZOOM2	○	
VOLUME <VOLUMEN>	VOLM	WR	0-31	0-31			
MUTE AUDIO <SILENCIAMIENTO DE AUDIO>	MUTE	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI>	-	
INFORMATION (INFORMACIÓN)	Modelo	INF1			Valor		
	Nº de serie	SRNO			Valor		
Sensor de temperatura	DSTA	R		0	Temperatura interna normal	●	
				1	Temperatura interna anormal se ha producido y el monitor está en modo en espera		
				2	Temperatura interna anormal se ha producido (Para eliminar la información de temperatura anormal, apague el alimentación principal.)		
				3	Temperatura interna anormal se ha producido y la luminosidad de la retroiluminación se reduce		
				4	Sensor de temperatura anormal		
Adquisición de temperatura	ERRT	R		Valor	Devuelve la temperatura en los sensores de temperatura. Indica una anomalía del sensor de temperatura cuando se muestra "126".	○	
Causa del último modo en espera	STCA	W		0	Inicialización	●	
		R		0	No se ha producido ningún error detectable		
		1		Modo en espera mediante el botón POWER o botón MONITOR OFF			
		2		Alimentación principal apagada por el interruptor primario			
		3		Modo en espera por RS-232C o LAN			
		4		Modo de espera de señal de entrada por falta de señal			
		6		Modo en espera por temperatura anormal			
		8		Modo en espera por el ajuste SCHEDULE <HORARIO>			
		20		Modo en espera por el ajuste OFF IF NO OPERATION <SE APAGA SI NO SE USA>.			
LAN SETUP <CONFIGURACIÓN DE LAN>	DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP>	DHCP	WR	0-1	0-1	0: OFF <NO>, 1: ON <SI> *Aplique los ajustes a este monitor mediante NTUP.	
	IP ADDRESS <DIRECCIÓN IP>	IPAD	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Sólo se admiten números. Si el número contiene menos de 3 dígitos, añada 0 hasta completar los 3 dígitos. Ejemplo: 192168150001 *Aplique los ajustes a este monitor mediante NTUP.	
	SUBNET MASK <MÁSC. SUBRED>	SBMK	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Sólo se admiten números. Si el número contiene menos de 3 dígitos, añada 0 hasta completar los 3 dígitos. Ejemplo: 25525255000 *Aplique los ajustes a este monitor mediante NTUP.	
	DEFAULT GATEWAY <PUERTA DE ENLACE PREDET.>	DFGW	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	X: Sólo se admiten números. Si el número contiene menos de 3 dígitos, añada 0 hasta completar los 3 dígitos. Ejemplo: 000000000000 *Aplique los ajustes a este monitor mediante NTUP.	
	Selección FTP activado/desactivado	FCHE	WR	0-1	0-1	0: Conexión FTP desactivada, 1: Conexión FTP activada	
	Nombre del monitor	MNTR	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	16 caracteres o menos; medio ancho caracteres alfanuméricos, "-", y "_". (El campo puede ser dejado en blanco, pero los espacios no se puede introducir.)	○
	Nombre de usuario FTP	FUSR	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	8 caracteres o menos; medio ancho caracteres alfanuméricos, "-", y "_". (El campo no puede ser dejado en blanco, y los espacios no se puede introducir.)	
	Contraseña FTP	FPAS	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	8 caracteres o menos; medio ancho caracteres alfanuméricos, "-", y "_". (El campo no puede ser dejado en blanco, y los espacios no se puede introducir.)	
	Nombre de usuario	USER	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	8 caracteres o menos; medio ancho caracteres alfanuméricos, "-", y "_". (El campo puede ser dejado en blanco, pero los espacios no se puede introducir.)	
	Contraseña	PASS	WR	XXXXXXXXXX	XXXXXXXXXX	8 caracteres o menos; medio ancho caracteres alfanuméricos, "-", y "_". (El campo puede ser dejado en blanco, pero los espacios no se puede introducir.)	
	Tiempo de espera de cierre de sesión automático	LOTM	WR	00000-65535	00000-65535	Ajusta el tiempo dentro del cual el monitor automáticamente termina la conexión de red por minutos.	
	Puerto de datos	TCPD	WR	01025-65535	01025-65535	Ajusta el número de puerto de datos TCP para la comunicación de datos. *Aplique los ajustes a este monitor mediante NTUP.	
	Reflejar el ajuste de LAN	NTUP	W	1	1	Aplica al este monitor el DHCP CLIENT <CLIENTE DHCP>, la IP ADDRESS <DIRECCIÓN IP>, la SUBNET MASK <MÁSC. SUBRED>, la DEFAULT GATEWAY <PUERTA DE ENLACE PREDET.> y los puerto de datos.	

Control del monitor con un ordenador (LAN)

Su monitor podrá conectarse a una LAN, lo que le permitirá controlarlo desde un ordenador de la LAN. La conexión requiere un cable de LAN de venta en comercios (cable UTP, Categoría 5, conexión directa).



CONSEJOS

- Este monitor debe estar conectado a una red. Configure los ajustes necesarios para la conexión a una red en "System Setting" <Configuración del sistema> – "Ethernet" en la pantalla CONTENT MENU (MENÚ DE CONTENIDOS) del modo APPLICATION <APLICACIÓN>.
- Si POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en ON <SÍ>, el control no es posible en el modo en espera.
- Para controlar el monitor a través de LAN, establezca RS-232C/LAN SELECT <SELECCIÓN DE RS-232C/LAN> en LAN. (Véase la página 26.) Establezca "Telnet Server" <Servidor Telnet> como "ON" <SÍ> en "Setup" <Configurar> en el modo APPLICATION <APLICACIÓN>. (Véase la Guía de software.)
- No podrá utilizar control de RS-232C y LAN simultáneamente.

Control basado en comandos

Puede controlar el monitor utilizando los comandos RS-232C (véase la página 39) mediante el software del terminal y otras aplicaciones apropiadas. Lea el manual para el software del terminal para obtener instrucciones más detalladas.

(1) Conecte la ordenador al monitor.

1. Especifique la dirección IP y el número del puerto de datos (10008) y conecte la ordenador al monitor. Cuando haya establecido la conexión correctamente, se mostrará [Login:] como respuesta.
2. Envíe el nombre de usuario.
 - Envíe [nombre de usuario] + [Enter].
 - Si el nombre de usuario no está establecido, envíe [Enter].
 - Cuando la transmisión haya sido correcta, se mostrará [password:] como respuesta.
3. Envíe la contraseña.
 - Envíe [contraseña] + [Enter].
 - Si el contraseña no está establecido, envíe [Enter].
 - Cuando la transmisión es correcta, se muestra [OK Enter] como respuesta.

(2) Envíe comandos para controlar el monitor.

- Los comandos utilizados son iguales a los que se utilizan para RS-232C. Consulte el procedimiento de comunicación (véase la página 35) para su funcionamiento.
- Los comandos utilizables se encuentran incluidos en la tabla de comandos RS-232C (véase la página 39).

(3) Desconecte el monitor y salga de la función.

1. Envíe [QUIT Enter]. Cuando la transmisión es correcta, verá [goodbye] y será desconectado.

CONSEJOS

- La conexión se pierde automáticamente cuando transcurre el tiempo especificado en AUTO LOGOUT TIME durante un período sin comunicación.

Solución de problemas

Si experimenta cualquier problema con su pantalla, compruebe los siguientes consejos para la solución de problemas antes de llamar al servicio técnico.

No hay imagen ni sonido.

- El LED indicador de conexión está apagado.
 - ¿Se está suministrando energía a este monitor?
 - ¿Está desconectado el cable de alimentación? (Véase la página 13.)
 - ¿Está apagado el interruptor primario? (Véase la página 17.)
- El LED indicador de conexión se ilumina en color naranja.
 - Este monitor está en el modo en espera. Conecte la alimentación. (Véase la página 17.)
- El LED indicador de conexión parpadea de color verde.
 - No hay señal de entrada.
 - ¿Está seleccionado un modo de entrada adecuado para el terminal de entrada al que está conectado el cable? (Véase la página 20.)
 - Si hay algún equipo externo conectado, asegúrese de que el equipo está funcionando (reproduciendo).

El control remoto no funciona.

- ¿Están las pilas insertadas con la polaridad (+,-) correcta? (Véase la página 15.)
- ¿Están las pilas gastadas?
- Apunte con el control remoto hacia el sensor de control remoto del monitor. (Véase la página 15.)
- ¿Está la visualización del menú oculta o la operación desactivada? (Véase la página 33.)
- ¿No coinciden los números del control remoto en la control remoto y en el monitor?
Compruebe los números en INFORMATION. (Véase la página 32.)

El sonido de los altavoces izquierdo y derecho se oye invertido.

Se oye sonido únicamente por un lado.

- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?

Se ve la imagen pero no hay sonido.

- ¿Está silenciado el sonido?
- Asegúrese de que el volumen no está ajustado al mínimo.
- ¿Están conectados los cables de audio correctamente?

Vídeo inestable.

- La señal podría ser incompatible.
- Intente el ajuste automático de pantalla cuando se utilice D-SUB[RGB].

El vídeo del terminal de entrada HDMI no aparece correctamente.

- ¿Es el cable de HDMI conforme con la norma HDMI? El monitor no funcionará con cables que no sean conformes con la norma.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase las páginas 47 y 48.)

El vídeo de terminal de entrada D-Sub no aparece correctamente.

- ¿Es correcto el ajuste de D-SUB de INPUT SELECT <SELECCIÓN DE ENTRADA> en el menú SETUP <INSTALACIÓN>? (Véase la página 26.)
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase las páginas 47 y 48.)

El vídeo del DisplayPort no se muestra correctamente.

- ¿Se está utilizando un cable compatible con el estándar DisplayPort? El monitor no funcionará correctamente con unos cables que no cumplan el estándar.
- ¿Es la señal de entrada compatible con este monitor? (Véase la página 47.)
- Si los monitores están conectados en serie, apague la alimentación de todos los monitores conectados en serie y a continuación vuélvala a encender.

Los botones de control no funcionan.

No hay imagen.

- Los ruidos de carga del exterior podrían estar interfiriendo con el funcionamiento normal. Apague y vuelva a encender de la alimentación principal tras esperar al menos 5 segundos y verifique el funcionamiento.

El modo de entrada cambia automáticamente.

- Si NO SIGNAL AUTO INPUT SEL. <SIN SEÑAL SEL. ENTRADA AUT> se ajusta a ON <SÍ> y la entrada de señal de vídeo actual se detiene, el modo de entrada automáticamente cambia al modo de una señal de vídeo activa. En consecuencia, el modo de entrada incluso puede cambiar en los siguientes casos:
 - Cuando un ordenador esté en modo en espera.
 - Cuando se detenga la reproducción de vídeo con un dispositivo de reproducción.

El LED indicador de conexión parpadea en rojo.

Aparece "STATUS [xxxx]" <ESTADO [xxxx]> en la esquina de la pantalla.

- El hardware tiene un problema. Apague el monitor y solicite reparación a su distribuidor de SHARP. (Cuando la opción STATUS ALERT <ALERTA DE ESTADO> esté establecida en OSD & LED. Esto variará en función del ajuste.)

Cuando aparece "AUTO DIMMING" <LUMINOSIDAD AUTO>.

- Si la temperatura interna del monitor aumenta excesivamente, el brillo de la retroiluminación automáticamente disminuye para evitar que siga aumentando la temperatura. Si intenta ajustar la luminosidad mientras el monitor se encuentra en este estado, aparecerá "AUTO DIMMING" <LUMINOSIDAD AUTO> y no podrá cambiarse la luminosidad.
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.

El monitor emite un crujido.

- En algunas ocasiones tal vez oiga un crujido del monitor. Esto ocurre cuando la caja se expande y contrae ligeramente de acuerdo con los cambios de la temperatura. Esto no afecta al rendimiento del monitor.

El LED indicador de conexión parpadea en rojo y verde alternativamente.

Cuando aparezca "TEMPERATURE" <TEMPERATURA> en la esquina de la pantalla.

- Cuando la temperatura interna del monitor aumenta excesivamente, la luminosidad de la retroiluminación se reduce automáticamente para evitar problemas relacionados con temperaturas elevadas. Cuando esto ocurra, aparecerá "TEMPERATURE" <TEMPERATURA> en la pantalla y el LED indicador de conexión parpadeará en rojo y verde alternativamente. (Cuando la opción TEMPERATURE ALERT <ALERTA DE TEMPERATURA> esté establecida en OSD & LED. Esto variará en función del ajuste.)
- Si la temperatura interna sube más, el monitor entrará automáticamente en el modo en espera (el LED indicador de conexión continuará parpadeando en rojo y verde alternativamente).
- Elimine la causa del aumento excesivo de la temperatura.
 - Si el monitor entra en el modo en espera debido a un aumento de la temperatura, apague el interruptor de encendido y, a continuación, vuélvalo a encender para volver a la visualización normal. No obstante, el monitor volverá a entrar en el modo en espera si no se ha eliminado la causa del aumento de la temperatura. (Véase la página 7.)
 - Compruebe si el monitor está colocado en un lugar en el que pueda producirse un aumento rápido de la temperatura. La temperatura interna subirá rápidamente si los respiraderos del monitor están bloqueados.
 - La temperatura interna subirá rápidamente si se acumula polvo en el interior del monitor o en torno a los respiraderos. Limpie el polvo si fuera posible. Pregunte a su distribuidor de SHARP cómo eliminar el polvo del interior.

Especificaciones

■Especificaciones del producto

Modelo	PN-M501	PN-B501	PN-M401	PN-B401
Componente de LCD	LCD TFT de clase 50" (diagonal de 125,73 cm)		LCD TFT de clase 40" (diagonal de 100,33 cm)	
Resolución máx (píxeles)	1920 x 1080			
Colores máx	Aprox. 16,77 millones de colores			
Tamaño de píxel	0,5708 mm (H) x 0,5708 mm (V)		0,45735 mm (H) x 0,4494 mm (V)	
Brillo (típico)	450 cd/m ² *1	300 cd/m ² *1	450 cd/m ² *1	300 cd/m ² *1
Relación de contraste (típica)	5000: 1			
Ángulo de visualización	178° derecha/izquierda/arriba/abajo (relación de contraste ≥ 10)			
Área activa de la pantalla (mm)	1095,84 (An) x 616,41 (Al)		878,112 (An) x 485,352 (Al)	
Señal de entrada de ordenador	Analógica RGB (0,7 Vp-p) [75 Ω], DisplayPort 1.2			
Señal de sincronización	Independiente horizontal/vertical (TTL: positiva/negativa)			
Plug and play	VESA DDC2B			
Gestión de energía	VESA DPMS			
Terminales de entrada	Vídeo	Mini Sub-D 15 pin x 1 HDMI x 2 DisplayPort x 1		
	Serie (RS-232C)	D-sub 9 contactos x 1		
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1		
Terminales de salida	Vídeo	DisplayPort x 1		
	Serie (RS-232C)	D-sub 9 contactos x 1		
	Audio	Toma estéreo mini de 3,5 mm x 1		
Android	OS	Android 4.4		
	CPU	Quad-Core (procesador ARM Cortex-A17)		
	Memoria	2GB		
	Almacenamiento	8GB		
	Ranura para tarjetas SD	SD/SDHC x 1		
	Puerto USB	USB (compatible con USB 2.0) x 3		
Terminal de LAN	10 BASE-T/100 BASE-TX/1000 BASE-T			
Ranura de expansión	12 V, 2,5 A (alimentación suministrada cuando se expanden las funciones con una parte opcional)			
Salida de altavoz	7 W + 7 W			
Requisitos de alimentación	100 - 240 V ca, 1,4 A, 50/60 Hz		100 - 240 V ca, 1,1 A, 50/60 Hz	
Temperatura de funcionamiento *2	0°C a 40°C			
Humedad de funcionamiento	20% al 80% (sin condensación)			
Consumo de energía (modo de espera de señal de entrada / modo en espera *3)	120 W (9 W / 9 W)		92 W (9 W / 9 W)	
Dimensiones (mm) (excluidas las protuberancias)	Aprox. 1123 (An) x 68 (Pr) x 647 (Al)		Aprox. 902 (An) x 66 (Pr) x 513 (Al)	
Peso (kg)	Aprox. 22		Aprox. 15	

*1 El brillo dependerá del modo de entrada y otros ajustes de la imagen. El nivel de brillo va disminuyendo con el tiempo. Por la naturaleza del equipo, no es posible mantener de forma precisa un nivel de brillo constante.

*2 Si utiliza este monitor extendido sobre una superficie plana (cuando el monitor está inclinado más de 20 grados hacia arriba o hacia abajo desde la perpendicular en relación a una superficie nivelada), utilice este monitor a temperatura ambiente de entre 0°C y 30°C. Las condiciones de temperatura podrían cambiar al utilizar el monitor conjuntamente con los equipos opcionales recomendados por SHARP. En dichos casos, compruebe las condiciones de temperatura especificadas por los equipos opcionales.

*3 Cuando POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en OFF <NO>, y no está conectado ningún componente opcional. Cuando POWER SAVE MODE <MODO AHORRO DE ENERGÍA> está establecido en ON <SÍ>: 0,5 W

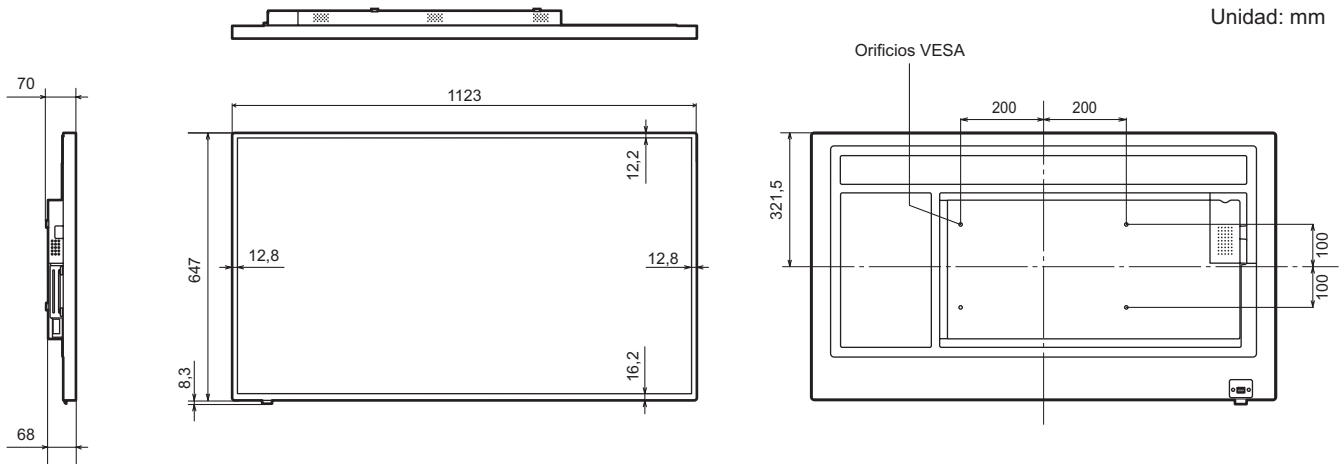
Como parte de la política de mejoras continuas, SHARP se reserva el derecho de realizar cambios en el diseño y especificaciones para la mejora del producto sin previo aviso. Las figuras indicadas que especifican el rendimiento son valores nominales de los aparatos de producción. Puede haber algunas desviaciones de estos valores en los aparatos individuales.

Especificaciones

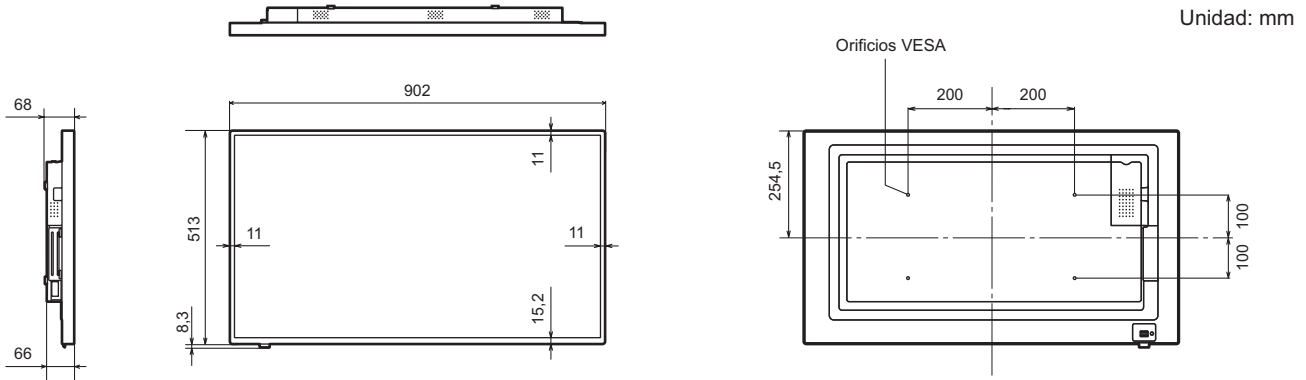
■ Dibujos de dimensiones

Obsérvese que los valores mostrados son valores aproximados.

[PN-M501/PN-B501]



[PN-M401/PN-B401]



Cuando monte el monitor, asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural en conformidad con el método de montaje compatible con VESA.

SHARP recomienda utilizar tornillos M6 y apretar los tornillos.

Obsérvese que la profundidad de los orificios de los tornillos del monitor es de 10 mm. Si la instalación quedara floja, el producto podría caer al suelo y causar graves lesiones personales así como daños al producto. El tornillo y el orificio deberán juntarse con más de 8 mm de longitud de rosca. Utilice un soporte que haya sido homologado para la norma UL1678, y que pueda resistir al menos 4 veces o más el peso del monitor.

■ DDC (plug and play)

Este monitor admite la norma VESA DDC (Display Data Channel, Canal de datos de visualización).

DDC es una norma de señal para plug and play entre monitores y ordenadores. Entre ambos se intercambia información sobre la resolución y otros parámetros. Esta función podrá utilizarse si el ordenador admite DDC y éste se ha configurado para detectar monitores plug-and-play.

Existen varios tipos de DDC, dependiendo del método de comunicación utilizado. Este monitor admite DDC2B.

■ Gestión de energía

Este monitor es conforme a VESA DPMS. Tanto la tarjeta de vídeo como el ordenador deberán admitir la misma norma para que la función de control de energía del monitor funcione.

DPMS: Señalización de gestión de energía de la visualización

DPMS	Pantalla	Consumo de energía*	Sinc. H	Sinc. V
ON STATE	Visualización	120 W 92 W	Sí	Sí
STANDBY	No visualización	9 W 9 W	No	Sí
SUSPEND			Sí	No
OFF STATE			No	No

* Valor superior: PN-M501/PN-B501, Valor inferior: PN-M401/PN-B401.

■ Sincronización de señal compatible (ordenador)

Resolución de pantalla	Sinc. H	Sinc. V	Frecuencia de punto	Digital		Analógico (D-sub)	
				HDMI	DisplayPort		
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Si	Si	Si
		37,9kHz	72Hz	31,5MHz	Si	Si	Si
		37,5kHz	75Hz	31,5MHz	Si	Si	Si
	800 × 600	35,1kHz	56Hz	36,0MHz	-	-	Si
		37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Si	Si	Si
		48,1kHz	72Hz	50,0MHz	Si	Si	Si
		46,9kHz	75Hz	49,5MHz	Si	Si	Si
	848 × 480	31,0kHz	60Hz	33,75MHz	-	-	Si
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Si	Si	Si
		56,5kHz	70Hz	75,0MHz	Si	Si	Si
		60,0kHz	75Hz	78,75MHz	Si	Si	Si
	1280 × 768	47,8kHz	60Hz	79,5MHz	-	Si	Si
		60,3kHz	75Hz	102,25MHz	-	Si	Si
	1280 × 800	49,7kHz	60Hz	83,5MHz	Si	Si	Si
	1280 × 960	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Si	Si	Si
	1280 × 1024	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Si	Si	Si
		80,0kHz	75Hz	135,0MHz	Si	Si	Si
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Si	Si	Si
	1400 × 1050	65,3kHz	60Hz	121,75MHz	Si	Si	Si
1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Si	Si	Si	
1600 × 1200 ^{*1}	75,0kHz	60Hz	162,0MHz	Si	Si	Si	
1680 × 1050	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Si	Si	Si	
1920 × 1200 ^{*1,2}	74,0kHz	60Hz	154,0MHz	Si	Si	Si	
Pantalla ancha	3840 × 2160 ^{*1,2}	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	Si	Si	-
		56,3kHz	25Hz	297,0MHz	Si	Si	-
		67,5kHz	30Hz	297,0MHz	Si	Si	-
	4096 × 2160 ^{*1,2}	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	Si	-	-
	1280 × 720	45,0kHz	60Hz	74,3MHz	Si	Si	Si
1920 × 1080	67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Si	Si	Si	
US TEXT	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Si	Si	Si

*1 Muestra una imagen reducida, salvo en Dot by Dot <Punto x punto>. En Dot by Dot <Punto x punto>, la imagen se recortará al tamaño del panel y luego se mostrará en la pantalla.

*2 Utilizado si ENLARGE <AUMENTAR> se ajusta a ON <Sí>. Si se utiliza un solo monitor para este ajuste, esto hará que se degrade la calidad de la imagen. La imagen no podrá visualizarse en la pantalla secundaria.

- Dependiendo del ordenador conectado, las imágenes podrían no verse correctamente incluso con la entrada de señal compatible descrita arriba.

Especificaciones

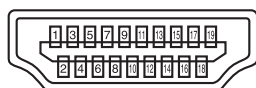
■ Sincronización de señal compatible (AV)

Resolución de pantalla	Frecuencia	HDMI	Componente
1920 × 1080p	24Hz	Sí	-
	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
1920 × 1080i	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
1280 × 720p	50Hz	Sí	Sí
	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
720 × 576p	50Hz	Sí	Sí
720 × 480p	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Sí	-
	60Hz	Sí	-
720(1440) × 576i	50Hz	Sí	Sí
720(1440) × 480i	59,94Hz	Sí	Sí
	60Hz	Sí	Sí

■ Contactos del terminal de entrada

HDMI

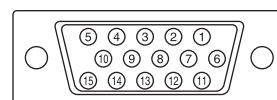
(Conector HDMI)



Nº	Función	Nº	Función
1	TMDS datos 2+	11	TMDS reloj blindaje
2	TMDS datos 2 blindaje	12	TMDS reloj-
3	TMDS datos 2-	13	CEC
4	TMDS datos 1+	14	N.C.
5	TMDS datos 1 blindaje	15	SCL
6	TMDS datos 1-	16	SDA
7	TMDS datos 0+	17	DDC/CEC GND
8	TMDS datos 0 blindaje	18	+5 V
9	TMDS datos 0-	19	Detección de conexión en caliente
10	TMDS reloj+		

■ Contactos del terminal de entrada D-sub

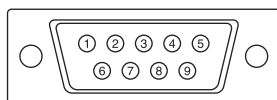
(Mini Sub-D 15 pin)



Nº	Función	Nº	Función
1	Entrada de señal de vídeo rojo	9	+5 V
2	Entrada de señal de vídeo verde	10	TIERRA
3	Entrada de señal de vídeo azul	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC datos
5	TIERRA	13	Entrada de señal de sinc. H
6	TIERRA para señal de vídeo rojo	14	Entrada de señal de sinc. V
7	TIERRA para señal de vídeo verde	15	DDC reloj
8	TIERRA para señal de vídeo azul		

■ Contactos del terminal de entrada RS-232C

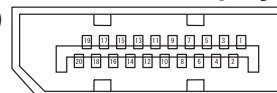
(D-sub 9 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	N.C.	6	N.C.
2	Datos transmitidos	7	N.C.
3	Datos recibidos	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	TIERRA		

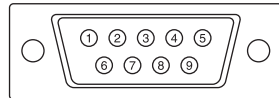
■ Contactos del terminal de entrada DisplayPort

(DisplayPort 20 contactos)



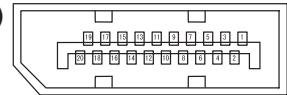
Nº	Función	Nº	Función
1	Línea principal 3-	11	Tierra
2	Tierra	12	Línea principal 0+
3	Línea principal 3+	13	Tierra
4	Línea principal 2-	14	Tierra
5	Tierra	15	Auxiliar +
6	Línea principal 2+	16	Tierra
7	Línea principal 1-	17	Auxiliar -
8	Tierra	18	Detección de conexión en caliente
9	Línea principal 1+	19	Tierra
10	Línea principal 0-	20	3,3 V

■ Contactos del terminal de salida RS-232C
(D-sub 9 contactos)



Nº	Función	Nº	Función
1	N.C.	6	N.C.
2	Datos recibidos	7	N.C.
3	Datos transmitidos	8	N.C.
4	N.C.	9	N.C.
5	TIERRA		

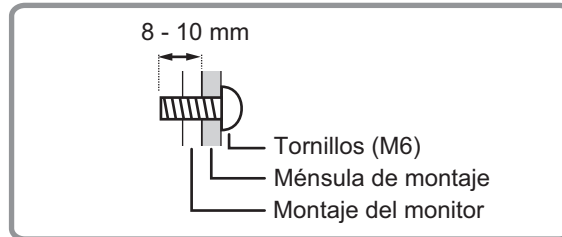
■ Contactos del terminal de salida
DisplayPort
(DisplayPort 20 contactos)




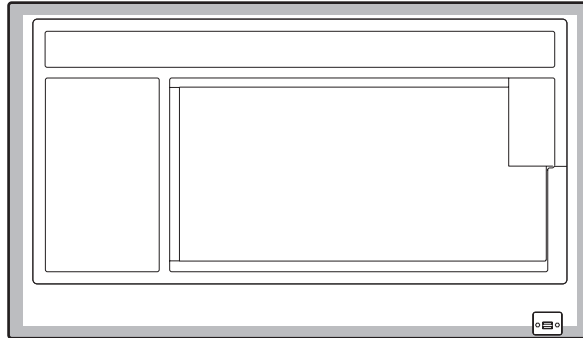
Nº	Función	Nº	Función
1	Línea principal 0+	11	Tierra
2	Tierra	12	Línea principal 3-
3	Línea principal 0-	13	Tierra
4	Línea principal 1+	14	Tierra
5	Tierra	15	Auxiliar +
6	Línea principal 1-	16	Tierra
7	Línea principal 2+	17	Auxiliar -
8	Tierra	18	Detección de conexión en caliente
9	Línea principal 2-	19	Tierra
10	Línea principal 3+	20	3,3 V

Precauciones de montaje (para distribuidores y técnicos de servicio de SHARP)

- Cuando instale, desinstale o traslade el monitor, asegúrese de sujetarlo entre 2 personas como mínimo.
- Asegúrese de utilizar un soporte de montaje mural diseñado para la instalación del monitor.
- Este monitor está diseñado para su instalación sobre un muro o pilar de hormigón. Tal vez resulte necesario realizar un trabajo de refuerzo para ciertos materiales como pueden ser yeso, paneles de plástico finos o madera antes de iniciar la instalación.
- Este monitor y el soporte deberán instalarse en una pared con una resistencia de al menos 4 veces el peso del monitor. Realice la instalación mediante el método más adecuado para el material y la estructura.
- Para colocar una ménsula de montaje compatible con VESA, use tornillos M6 que sean 8 mm a 10 mm más largos que la ménsula de montaje.



- No utilice un destornillador de impacto.
- Al mover el monitor, asegúrese de sujetar las partes marcadas con un  más abajo. No lo sostenga por el panel LCD. Esto puede provocar daños en el producto, fallos o lesiones.



- Una vez efectuado el montaje, asegúrese de que el monitor está instalado de forma segura y que no se puede aflojar de la pared o el soporte.
- No utilice orificios de tornillos que no sean orificios VESA para la instalación.
- Si utiliza este monitor extendido sobre una superficie plana (cuando el monitor está inclinado más de 20 grados hacia arriba o hacia abajo desde la perpendicular en relación a una superficie nivelada), consulta a un distribuidor autorizado de SHARP, ya que existen condiciones específicas de montaje.

SHARP[®]
SHARP CORPORATION